

NFT NFT モンスターズ
MONSTER'S



NFT モンスターズ マニュアル

目次

1 注意事項	p4
2 機能の許可	p5
3 探索画面	p8
4 メインメニュー	p10
5 捕獲	p11
6 モンスター	p15
7 育成	p23
8 合成	p26
9 バトルアリーナ	p30
10 レイドバトル	p35
11 グランバトル	p40
12 ショップ	p54
13 アイテム	p56

目次

14 プレゼント	p60
15 マイページ	p61
16 テイマーレベルアップ	p70
17 スキル	p71

注意事項

推奨端末

- ・ iPhone 11以降 (iOS26でもサポートされる端末)
- ・ Android 12以降 (Googleがセキュリティサポート中の端末)

※ 推奨端末以外の場合、不具合が発生する可能性があります。

※ 不具合が発生した際、ブラウザのキャッシュを削除すると解消する場合がございます。ぜひお試しください。

※ Wi-Fi接続中はアバターが移動しません。移動する際は、Wi-Fiを切ってくださいようお願いいたします。

機能の許可 ①

① ゲームを起動し、「ゲームを起動」ボタンをタップする。



NFTモンスターズでは
以下の機能にアクセスします。

カメラ

位置情報

ジャイロ

動作しない時はブラウザの設定をご確認ください

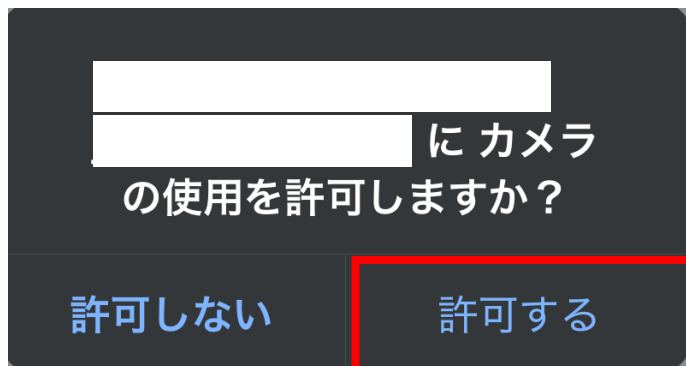
ゲームを起動

AUBE QUEST マイページへ

機能の許可 ②

② 画面の指示に従い、下記3点を許可する。

※ ゲーム内にて、カメラをオフに切り替えられます。



機能の許可 ③

位置情報の設定が端末とブラウザ両方に必要でございます。
チュートリアル終了後 画面が切り替わらない場合、
以下の設定をお試しく下さい。

● iPhoneの設定 ●

- ① 『設定』アプリを開く。
- ② 『プライバシーとセキュリティ』を選択する。
- ③ 『位置情報サービス』を選択する。
- ④ 『位置情報サービス』がオンになっていることを確認する。
- ⑤ 『位置情報サービス』の下に表示されているアプリの一覧から、
任意のブラウザ（Google ChromeやSafariなど）を選択する。
- ⑥ 『このAppの使用中的み許可』または『常に』を設定する。

● Androidの設定 ●

- ① 『設定』アイコンを選択する。
- ② 『位置情報』アイコンを選択する。
- ③ 『位置情報を利用』をオンにする。

● Google Chromeの設定 ●

- ① 3つの点「…」をタップする。
- ② 『設定』をタップする。
- ③ 詳細設定で『サイトの設定』 > 『位置情報』をタップする。
- ④ 位置情報をオンにする。

探索画面(3D)

メイン画面

※ Wi-Fi接続中はアバターが移動しません。

移動する際は、Wi-Fiを切ってくださいようお願いいたします。



探索画面(2D)

フィールドを上から見た地図。

より広範囲に、モンスターの出現状況やレイドの出現状況、アイテムのドロップ状況がわかる。

画面をスライドすることで、移動できる。

※ 木やモンスターをタップしても反応しません。



メインメニュー

- ・ ショップ

アイテムを購入できる。

- ・ モンスター

所持しているモンスターを確認できる。

- ・ アイテム

所持しているアイテムを確認・使用できる。

- ・ バトルアリーナ（※一定のタイマーレベルになるとプレイできる）

他プレイヤーの持つモンスターとの対戦。

モンスターを3体編成し、1体1で戦闘する。

- ・ レイドボス（※一定のタイマーレベルになるとプレイできる）

出現するレイドモンスターを他プレイヤーと協力して

制限時間内に討伐する。

- ・ グランバトル（※一定のタイマーレベルになるとプレイできる）

5対5のチーム戦。



捕獲 ①

① 捕獲画面にて、モンスターをタップする。

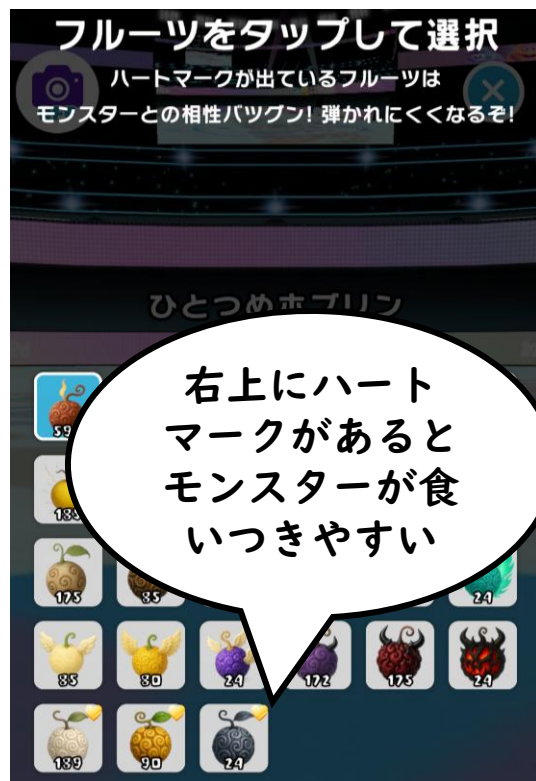


② モンスターを狙い、フルーツ(実)を投げる。



捕獲 ②

- フルーツ(実)を長押しして、使用するフルーツを切り替える。

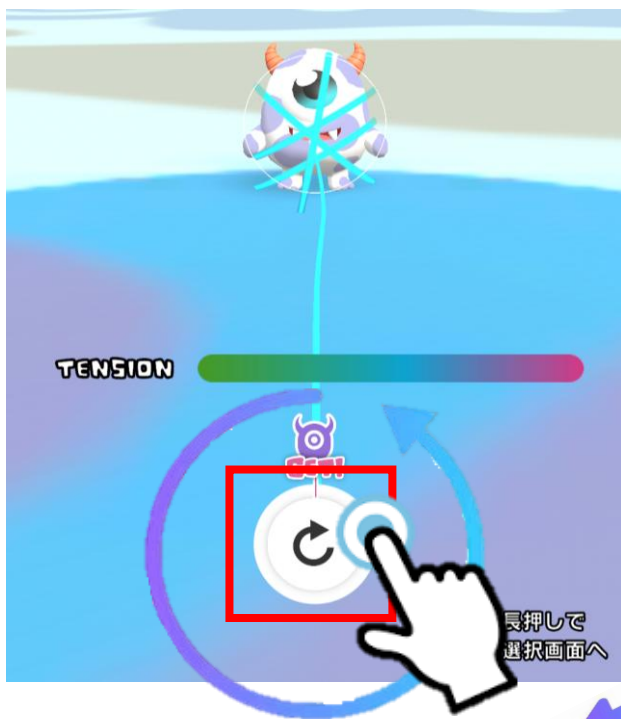


- リールをタップして、使用するリールを切り替える。



捕獲 ③

③ フルーツ(実)に食いついたら、画面中央下部にて円を描くようにGETラインに届くまでリールを巻く。



●獲得EXP

MONSTER GET : 10EXP

初獲得 : 20EXP

※ モンスターの種類ごとにEXPを獲得できます。

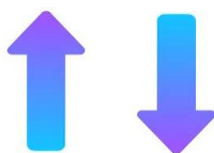
例：ひとつめホブリンの赤色を初めて獲得した後に、異なる色のひとつめホブリンを獲得しても、初獲得のEXPは付与されません。

一撃 : 5EXP



捕獲 ④

- カメラをOFFにしたい場合、
カメラのアイコン「ON」をタップする。
※ 捕獲画面にて、いつでも切り替えが可能です。

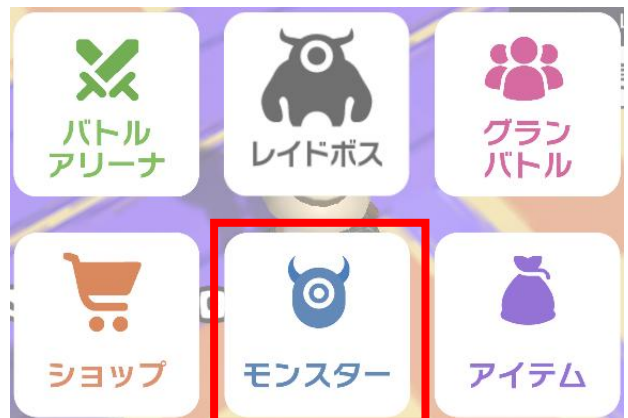


- 捕獲を中断したい場合、「X」ボタンをタップする。

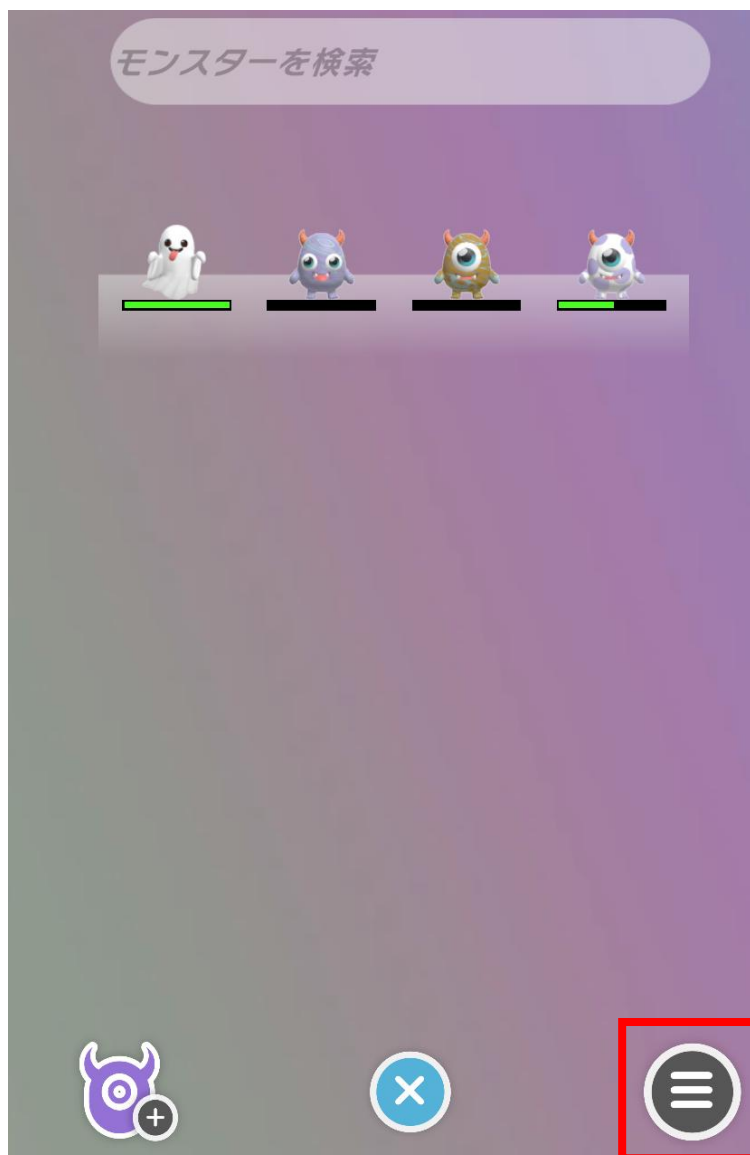


モンスター(一覧) ①

- ① 「メニュー」ボタン> 「モンスター」ボタンをタップし、
モンスター一覧を開く。



- ② 右下の三本線の「≡」ボタンをタップする。



モンスター(一覧) ②

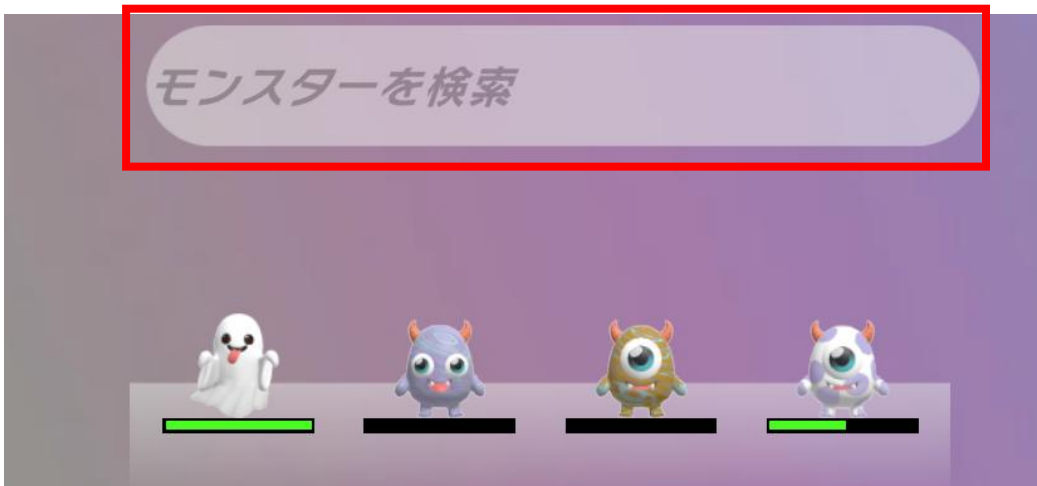
③ 絞り込みの条件を選択すると、並び替えられる。

※ 同じ項目を2回タップすると、昇順降順を切り替えられます。

- ・ 日付
- ・ お気に入り
- ・ HP
- ・ 名前
- ・ 強さ (BP)



● 検索欄にて、モンスター名を入力すると検索できる。



モンスター(詳細)

モンスターの詳細を確認できます。

BP:76

バトルポイント
(強さの目安)

ひとつめホブリン

HP:122 / 122

重さ 属性 高さ

育成値 42.03 KG 1.07 M

育成値

育成

属性

育成に必要な
素材アイテム

メニュー

モンスター(メニュー)

図鑑

詳細な情報を確認できる。

アイテム

ポーションを使用することで、HPを回復できる。

お気に入り

お気に入りに登録できる。

おわかれ

削除できる。復活できない。



モンスター(図鑑)

● 図鑑

詳細な情報を確認できる。

強い属性や弱い属性も分かる。



ひとつめホブリン

小さくても侮るなかれ。ひとつ目の光が闇を裂き、獲物を探し出す俊敏なホブリン。

みつけた数

15

つかまえた数

10

属性



無

つよい



よわい

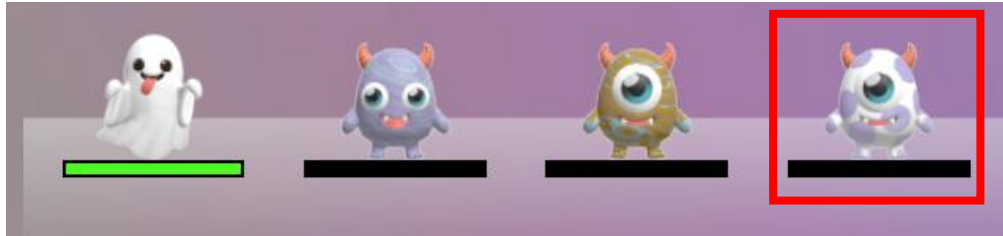


スキル：ディフェンスマップ



モンスター(回復) ①

① モンスター下部のゲージが黒色のモンスターをタップする。



② メニューより「アイテム」を選択する。

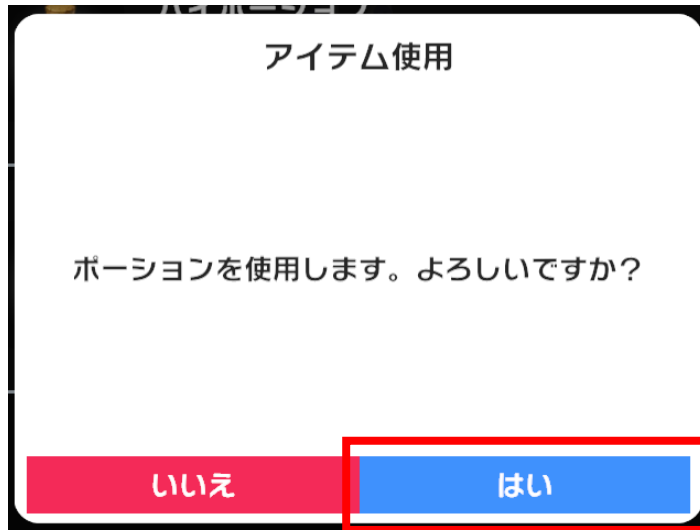


③ 「使う」ボタンをタップする。



モンスター(回復) ②

④ 「はい」をタップする。

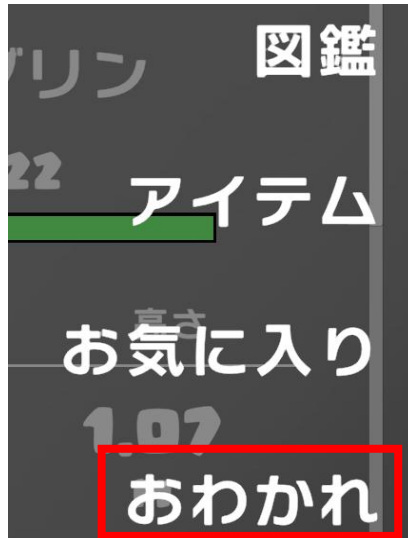


⑤ HPが増加する。

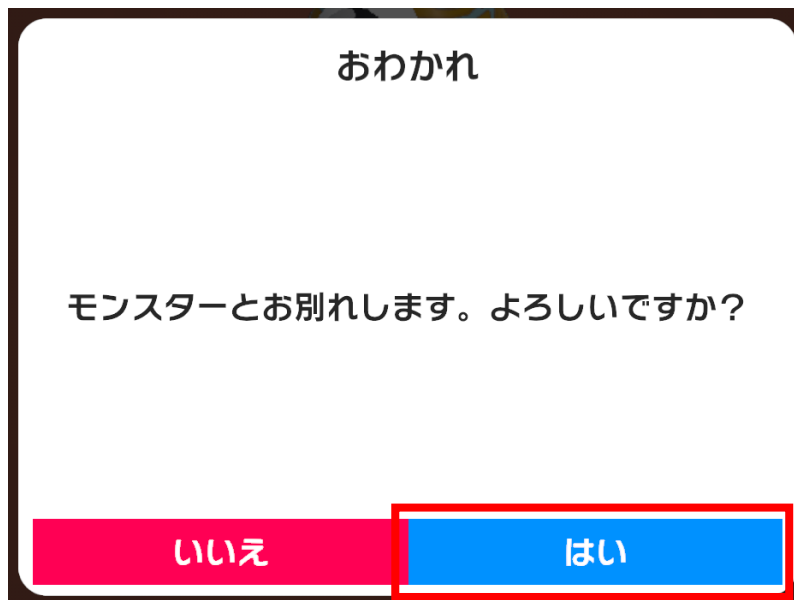


モンスター(おわかれ)

- ① モンスターを選択し、
三本線のメニュー「≡」より「おわかれ」を選択する。



- ② 「はい」をタップする。
※ お気に入り登録している場合、おわかれできません。



育成 ①

- ① 「メニュー」ボタン> 「モンスター」ボタンをタップし、
モンスター一覧を開く。



- ② 育成したいモンスターを選択する。



育成 ②

③ 「育成」 ボタンをタップする。



ひとつめホブリン
HP:100 / 145

重さ	属性	高さ
42.03 KG		1.07 M

育成値 

育成  5  20

● 赤字の場合、育成アイテムが不足している。

※ ショップにて購入できます。



育成  5  20

育成 ③

- 育成値のゲージは、育成できる回数の指標。
最大になると「MAX」と表示される。

The screenshot displays a character named "ひとつめホブリン" (Hitotsume Hoburin) with a BP of 397. The character is a white, spotted creature with two orange horns. Below the character, the name "ひとつめホブリン" and "HP:100 / 253" are shown. A green progress bar is visible. The stats section includes weight (42.03 KG), attribute (a snowflake icon), and height (1.07 M). The growth gauge is a cyan bar that is completely full, with the word "MAX" written in the center and highlighted by a red box. At the bottom, there is a "育成" (Breeding) button, a close button (X), a fruit icon with the number 20, and a menu button (three lines).

BP:397

ひとつめホブリン
HP:100 / 253

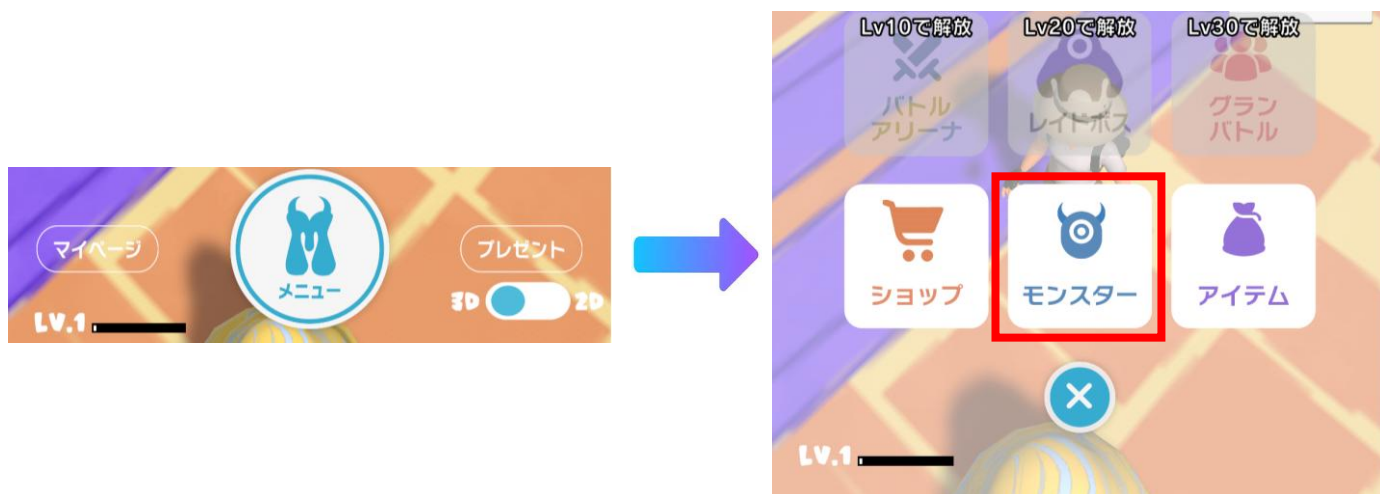
重さ	属性	高さ
42.03 KG	❄️	1.07 M

育成値 **MAX**

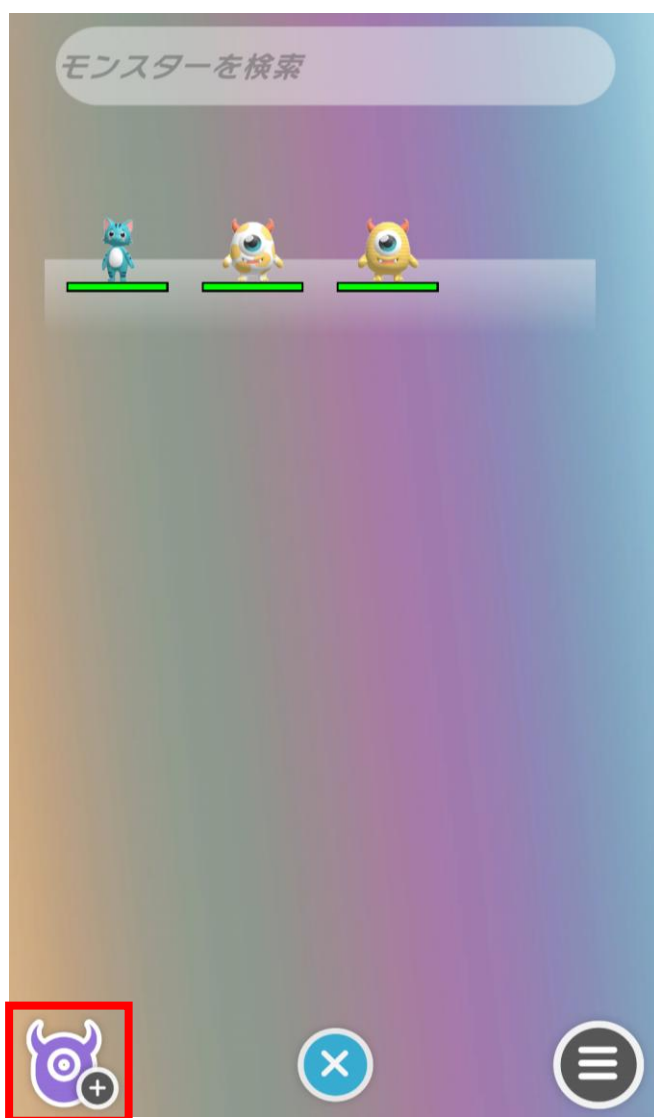
育成 ❌ 🍌 20

合成 ①

① 「メニュー」 > 「モンスター」 ボタンをタップする。



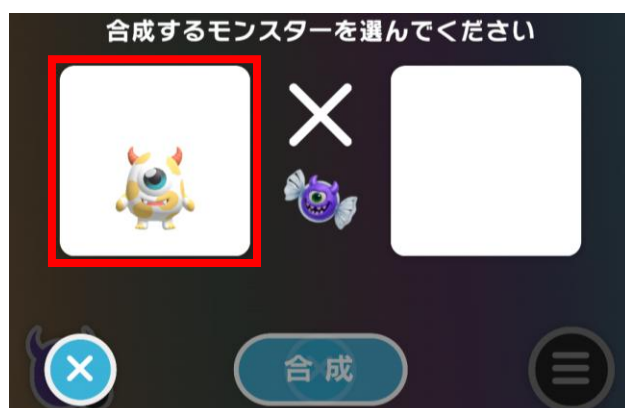
② 左下の「+」ボタンをタップする。



合成 ②

③ 合成したいモンスターを選択する。

※ 左下の「X」ボタンをタップすると、選択をキャンセルできます。



合成 ③

④ 合成したいモンスターを選択する。

※ 左下の「X」ボタンをタップすると、選択をキャンセルできます。

⑤ 「合成」ボタンをタップする。

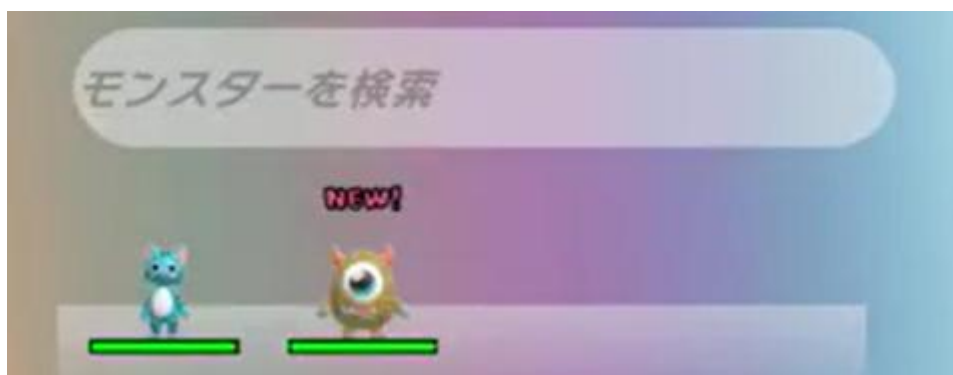


合成 ④

⑥ 合成結果が表示される。



⑦ モンスター一覧に「NEW!」と表示される。



バトルアリーナ ①

※対戦可能回数は、1日10回までです。

① 「メニュー」ボタン> 「バトルアリーナ」ボタンをタップする。



② 「編成」ボタンをタップする。



バトルアリーナ ②

③ 白枠をタップする。



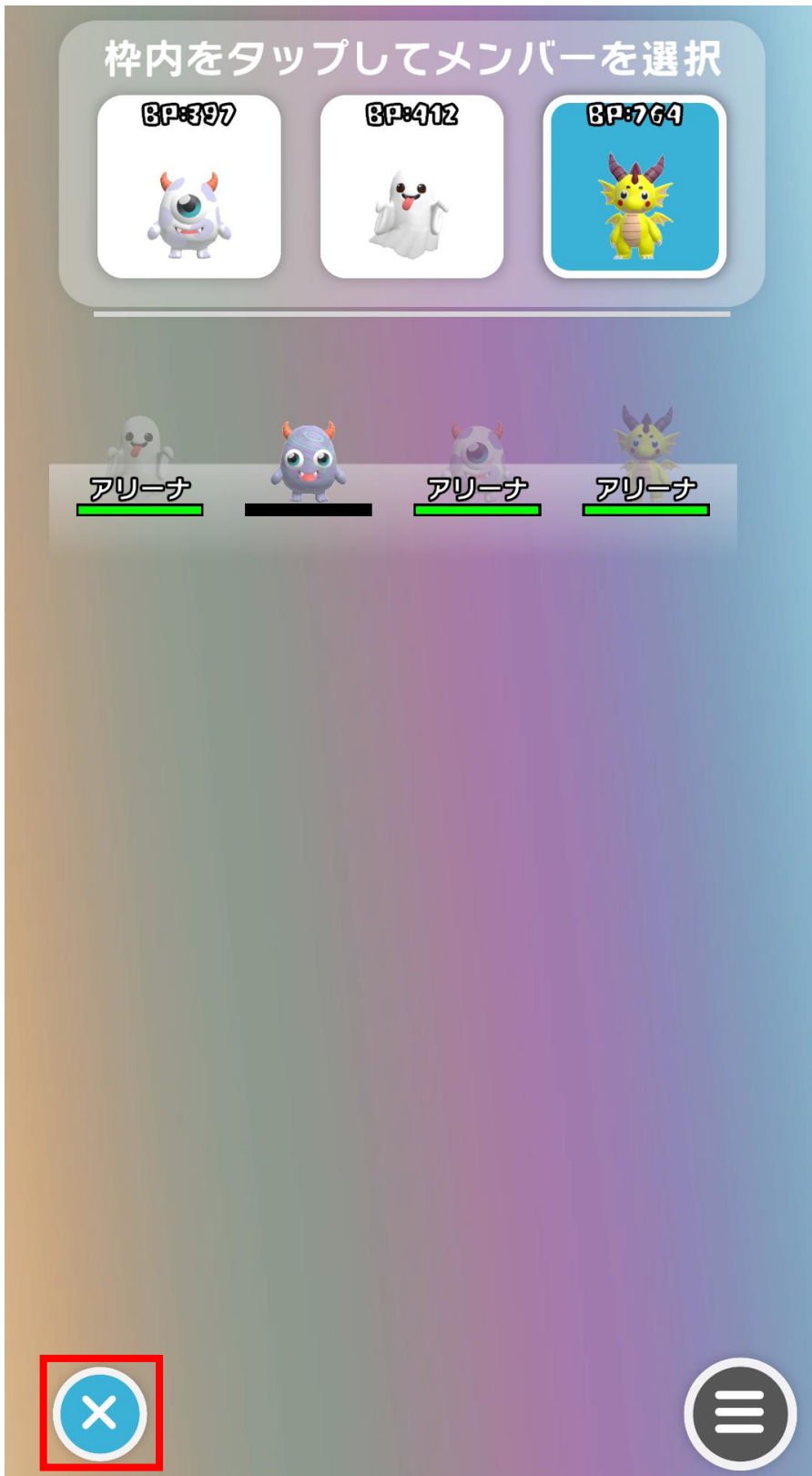
④ 編成したいモンスターを選択する。



バトルアリーナ ③

⑤ 「X」 ボタンをタップする。

※ 水色の枠内をタップすると、モンスターの選択をキャンセルできます。



バトルアリーナ ④

※対戦可能回数は、1日10回までです。

⑥ 「TOP100」 タブより対戦チームを選択する。

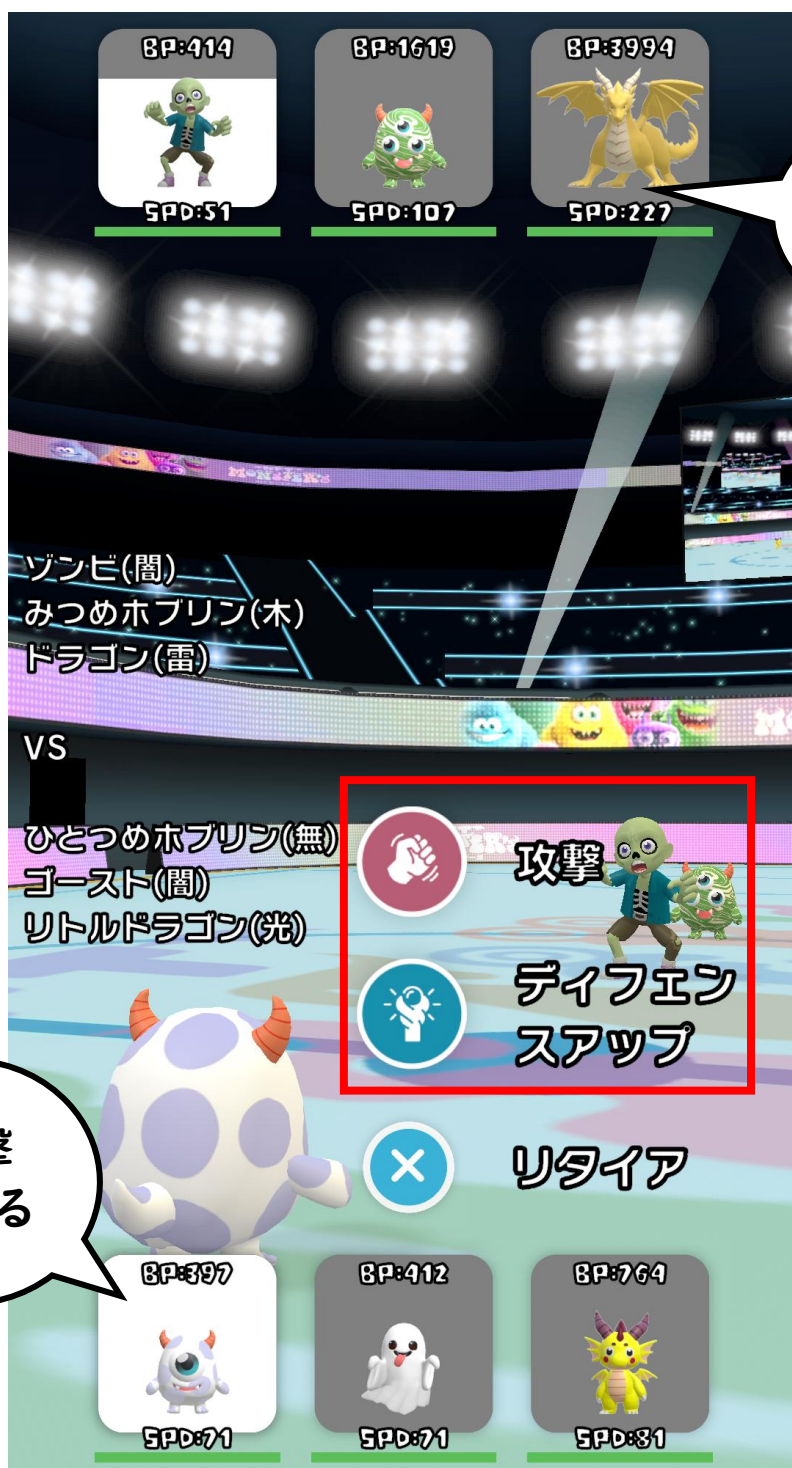


バトルアリーナ ⑤

⑦ 攻撃ボタンまたはスキルボタンをタップする。

※「X」ボタンをタップすると、リタイアできます。

※ 枠の背景色が白色になると、攻撃できます。



攻撃
できない

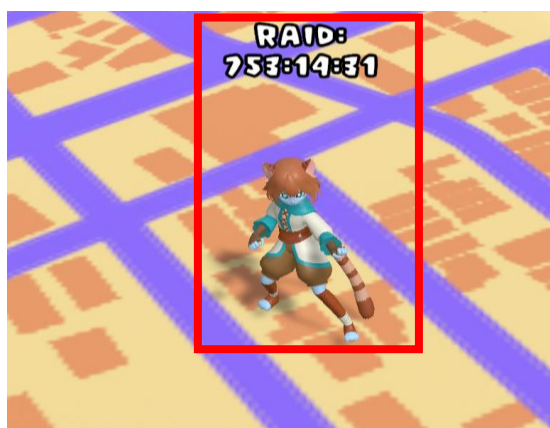
攻撃
できる

アイコン	説明
	攻撃する
	スキル発動
	リタイア

レイドバトル ①

- 他プレイヤーと協力して討伐できる。
- ※ レイドモンスターを獲得できる場合がございます。

① 頭上に「RAID」と表示されているモンスターをタップする。



② 「編成」 ボタンをタップする。



レイドバトル ②

③ 白枠をタップする。



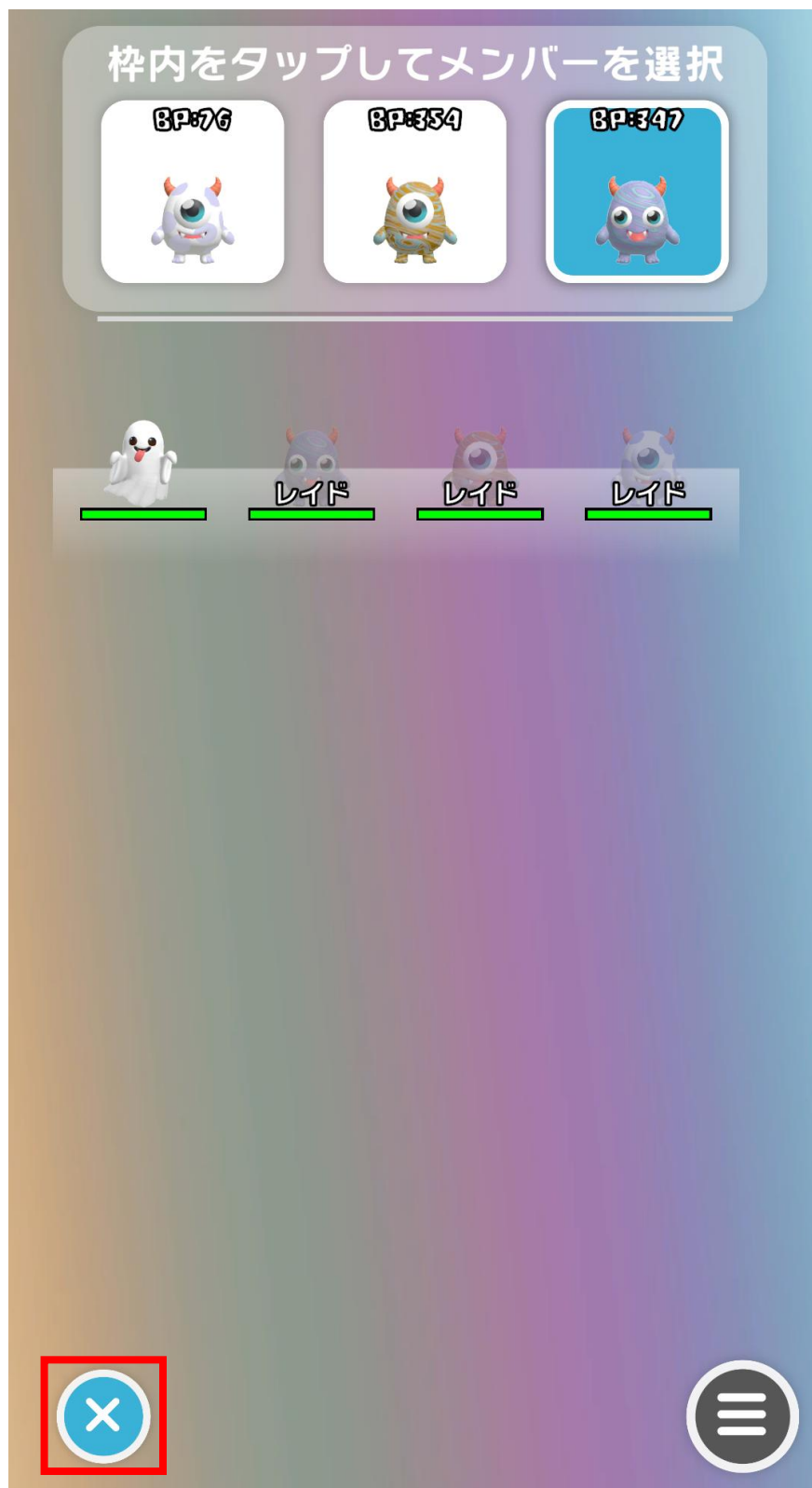
④ 編成したいモンスターを選択する。



レイドバトル ③

⑤ 「X」 ボタンをタップする。

※ 水色の枠内をタップすると、モンスターの選択をキャンセルできます。



レイドバトル ④

⑥ 「討伐」 ボタンをタップする。



ケットシー 752:51:14

レイドボスに挑戦しますか？
レイドチケットを1枚消費します。
RAID BOSS デイリーチケット所持(1日1回限り)

バトルメンバー

BP:76	BP:334	BP:347
		

編成

討伐

レイドバトル ⑤

⑦ 攻撃ボタンまたはスキルボタンをタップする。

※「X」ボタンをタップすると、リタイアできます。



アイコン	説明
	攻撃する
	スキル発動
	リタイア

グランバトル(始め方) ①

① 「メニュー」ボタン> 「グランバトル」ボタンをタップする。

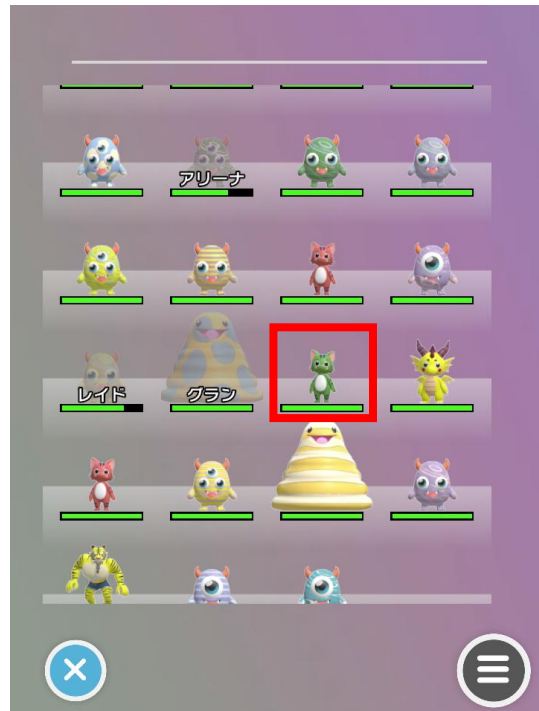


② 「変更」ボタンをタップする。



グランバトル(始め方) ②

③ モンスターを選択する。



④ 主戦モンスタが表示される。



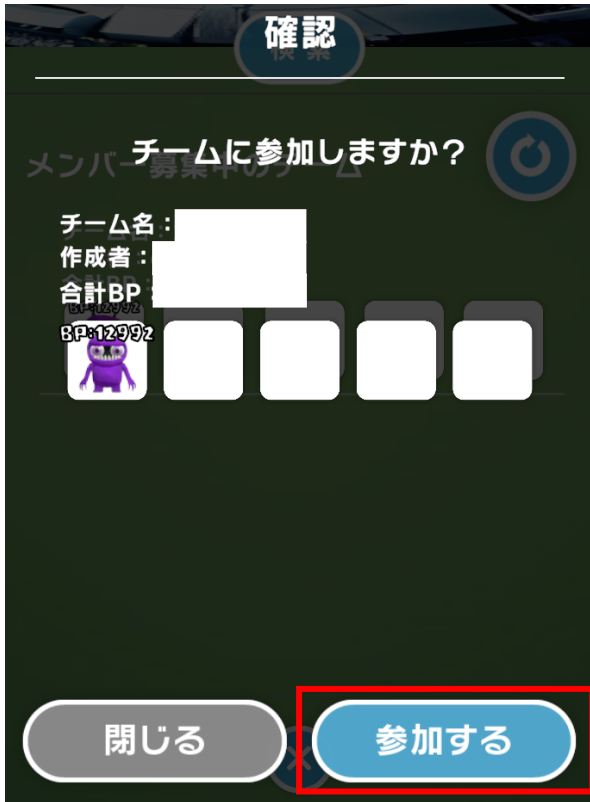
グランバトル(チーム参加) ①

① 「チームに参加」 ボタンをタップして、参加画面を開く。



グランバトル(チーム参加) ②

② 参加したいチームを選択し、「参加する」ボタンをタップする。



グランバトル(チーム参加) ③

- 「チームを抜ける」ボタンをタップすると、チームを抜けられる。



グランバトル(チーム作成) ①

① 「チームを作る」 ボタンをタップする。



グランバトル(チーム作成) ②

② チームの情報を入力する。

- ・ チーム名 (8文字以内)
- ・ 誰でもOK
- ・ 近いレベル
- ・ 近いBP

※ 誰でもOKでない場合、チームコードが必要です。

主戦モンスター
BP:67
チーム名 (8文字以内) :
誰でもOK :
近いレベル :
近いBP :
チームコード (数字のみ) :
キャンセル 確認



主戦モンスター
BP:67
チーム名 (8文字以内) :
monsters
誰でもOK :
近いレベル :
近いBP :
チームコード (数字のみ) :
キャンセル 確認

グランバトル(チーム作成) ③

③ 「確認」 ボタン> 「作成」 ボタンをタップする。



グランバトル(チーム作成) ④

④ チームが作成される。

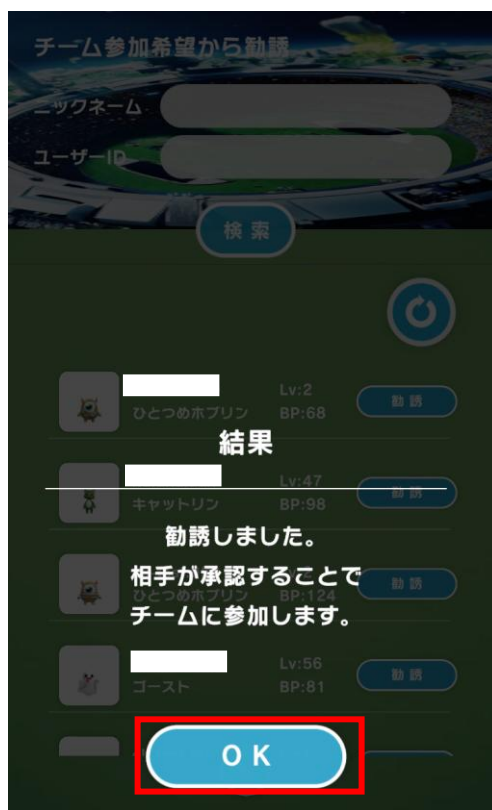
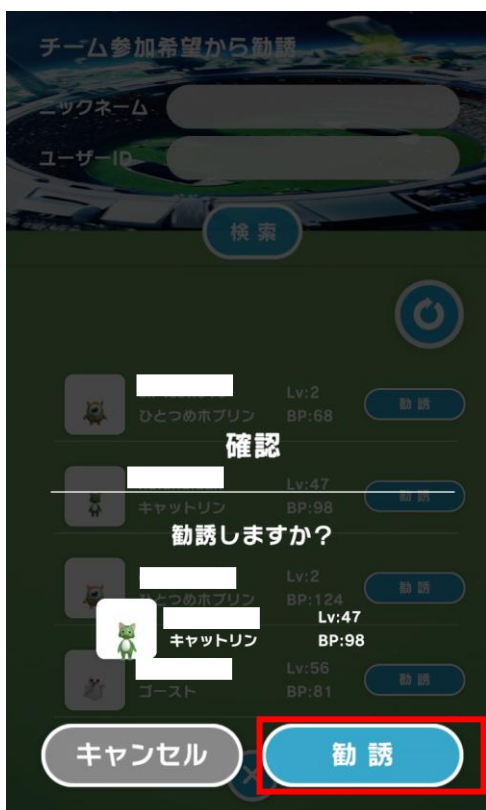


グランバトル(チーム作成) ⑤

⑤ 「メンバーを勧誘」 ボタンをタップする。

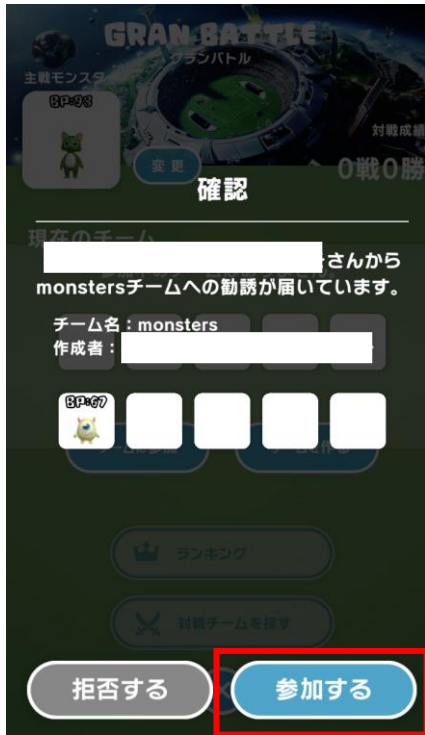


⑥ 勧誘したい相手を選択し、「勧誘」ボタンをタップする。



グランバトル(チーム作成) ⑥

⑦ 「参加する」 ボタンをタップする。



⑧ チームへ参加する。



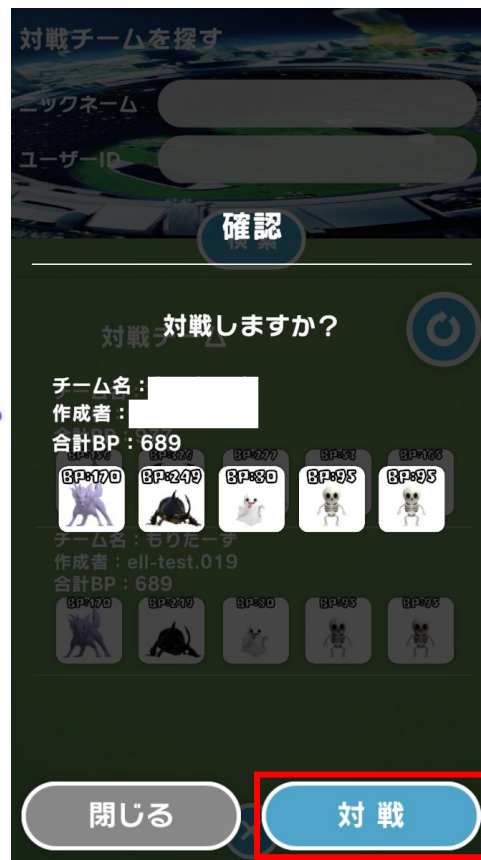
グランバトル(対戦) ①

- ①チームメンバーが揃った状態で
「対戦チームを探す」ボタンをタップする。



グランバトル(対戦) ②

②対戦相手を選択し、「対戦」ボタンをタップする。

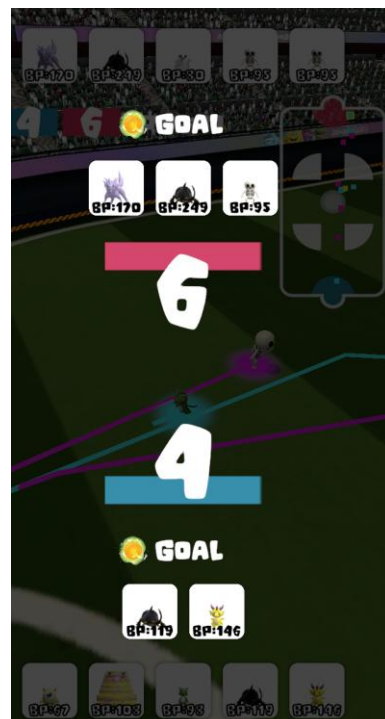


グランバトル(対戦) ③

③ 自分のキャラクターの移動先を選択し、ボールを拾う。



④ ボールを拾った状態で相手のゴールに入ると点数が入る。点数で勝敗が決まる。



ショップ①

ショップに販売されているアイテム

アイテム名	アイコン	説明
ノーマルリール		モンスターをつかまえるためのリール 一般流通されている安いリール
スーパーリール		特殊な加工が施された、少しだけ珍しいリール
ハイパーリール		希少な素材と熟練の技術によって作られた、高性能なリール
ウルトラリール		伝説の職人が作り上げたと言われる、究極のリール
強化ドロップ		モンスター強化の時に必要になるアメ
合成ドロップ		モンスター合成の時に必要になるアメ
ポーション		モンスターのHPを100回復させる
ハイポーション		モンスターのHPを300回復させる
エクスポーション		モンスターのHPを500回復させる
レイドチケット		レイドボスに挑戦するためのチケット
まきえ		30分間周囲にモンスターを引き寄せ出現させる
定置網		その場に罠をしかけておくと、一定時間後にモンスターが獲れることがある
コイン		ショップ等で使用できるコイン

ショップ②

ショップにて販売されているフルーツ

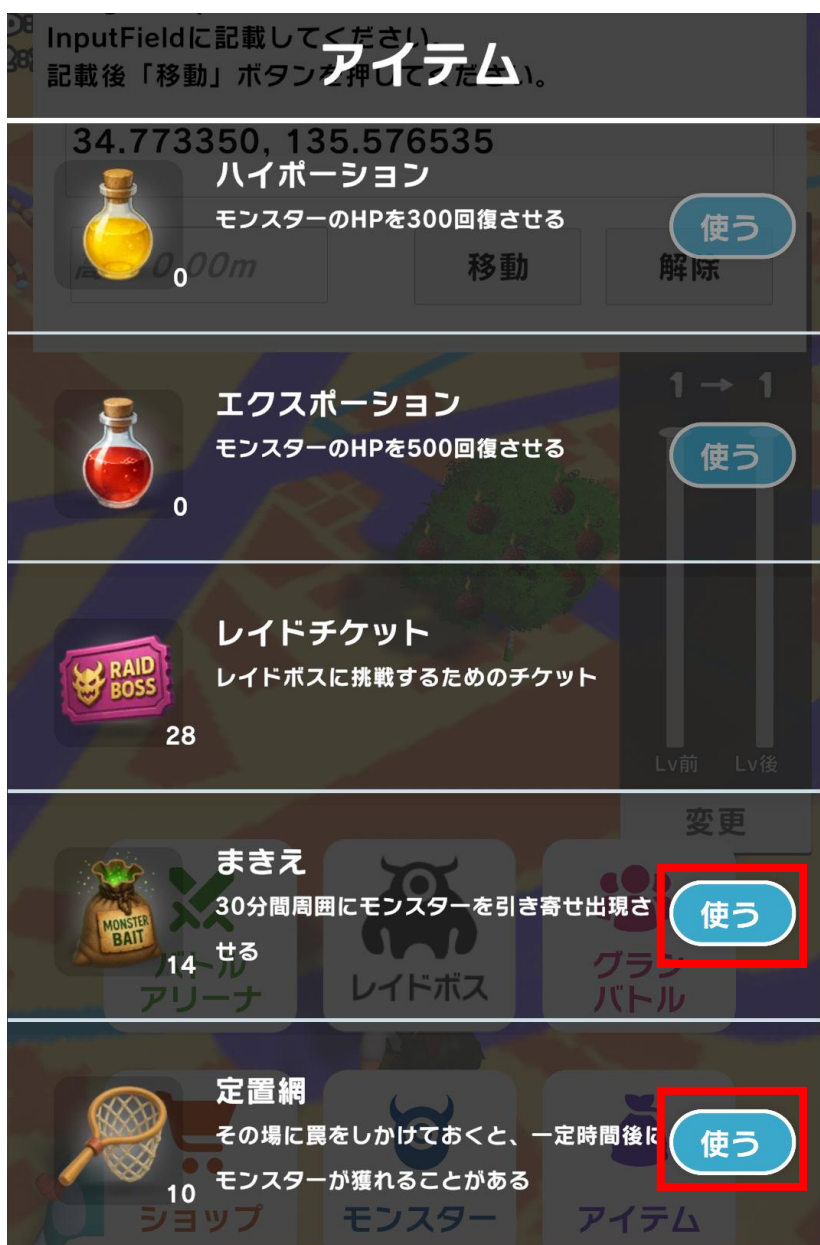
フルーツ名	ノーマル	上	超
炎の実			
水の実			
雷の実			
木の実			
土の実			
風の実			
光の実			
闇の実			
無の実			

アイテム ①

① 「メニュー」ボタン> 「アイテム」ボタンをタップする。



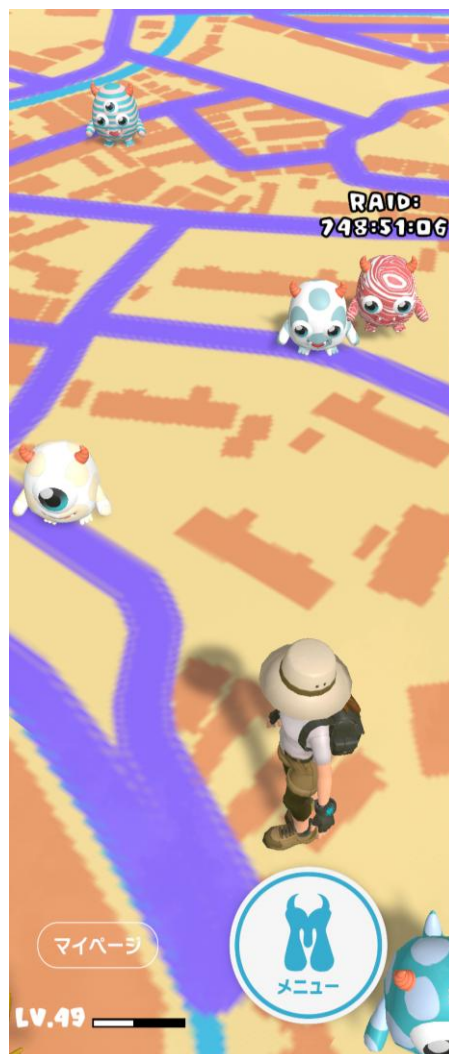
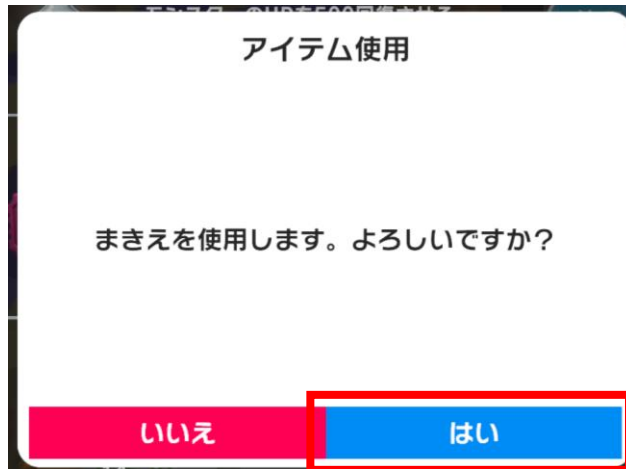
② 「使う」ボタンをタップする。



アイテム(まきえ) ②

● まきえの場合

30分間周囲にモンスターを引き寄せ、出現させる。

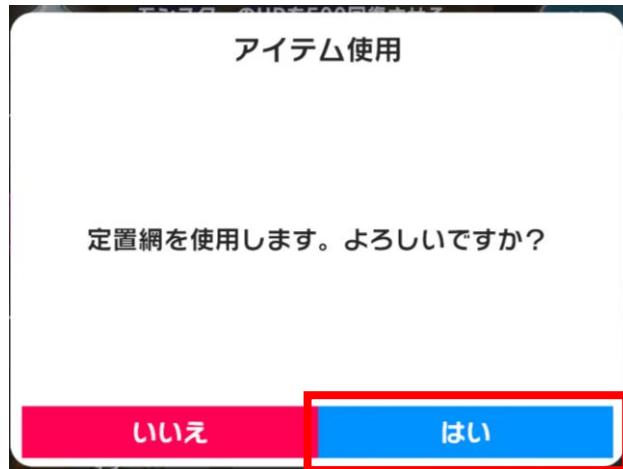


アイテム(定置網) ③

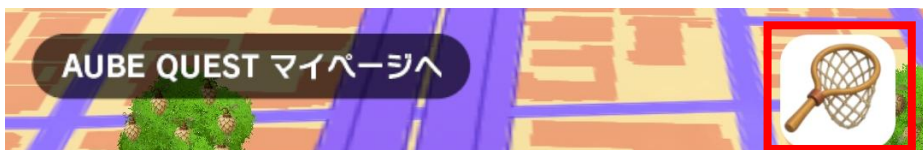
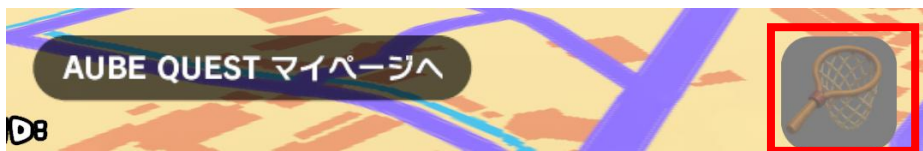
● 定置網の場合

一定時間後にモンスターを獲れることがある。

③ 「はい」をタップする。

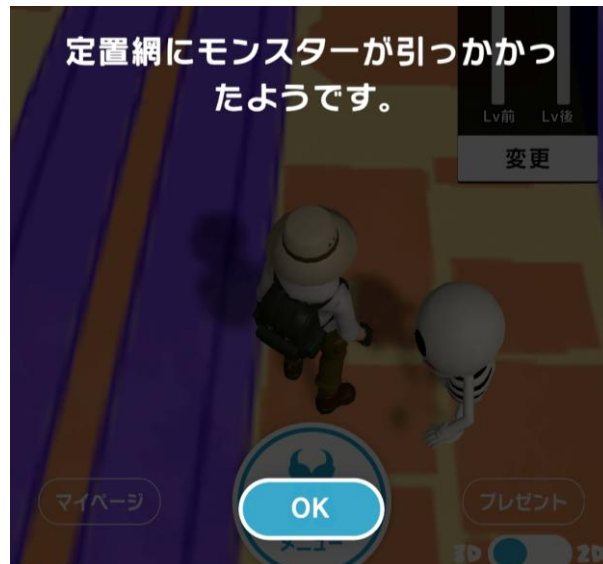


④ 探索画面の右上に表示される定置網のアイコンが色付いたらタップする。



アイテム(定置網) ④

⑤ 「OK」 ボタンをタップする。



⑥ モンスターを獲得する。



プレゼント

- ① 探索画面の右下に表示されている
「プレゼント」ボタンをタップする。



- ② 「受取」ボタンまたは「一括受取」ボタンをタップする。



マイページ

できること

- ・ テイマーレベル、所持EXP、ID、ポイントランキングの確認
- ・ 所持しているアイテムを確認
- ・ アバターの変更
- ・ 前週までの記録を確認
- ・ 称号の設定
- ・ クエストの確認、報酬の受取

MY PAGE

マイページ



テイマーレベル : **48**
EXP : 2,360
次のレベルまで 57
ID : 104

今週のテイマーポイント
18

ポイントランキング
6位

アバター変更 前週までの記録

アイテム

51531	8	203	3
594	110	24	120
80	24	185	80

✕

マイページ(おともモンスター)①

① 「マイページ」 ボタンをタップする。



② アバターの横にある白枠をタップする。



③ モンスターを選択する。



マイページ(おともモンスター)②

④ 探索画面に、おともモンスターが表示される。



※ おともモンスターを設定すると、
ドロップアイテムを獲得できる場合がございます。



マイページ(称号) ①

① 探索画面にて「マイページ」ボタンをタップする。



② 「称号」ボタンをタップする。

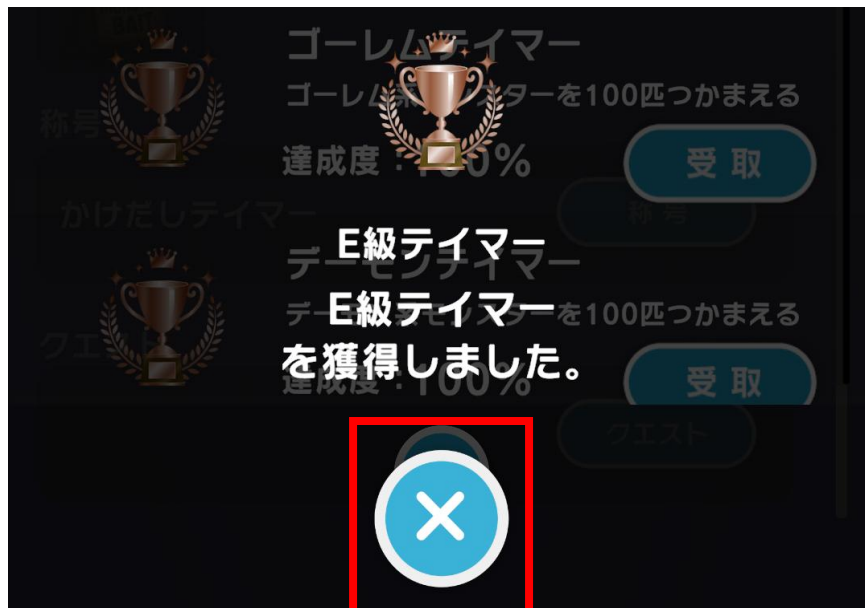


マイページ(称号) ②

③ 「挑戦中」タブにて、「受取」ボタンをタップする。



④ 「X」ボタンをタップする。

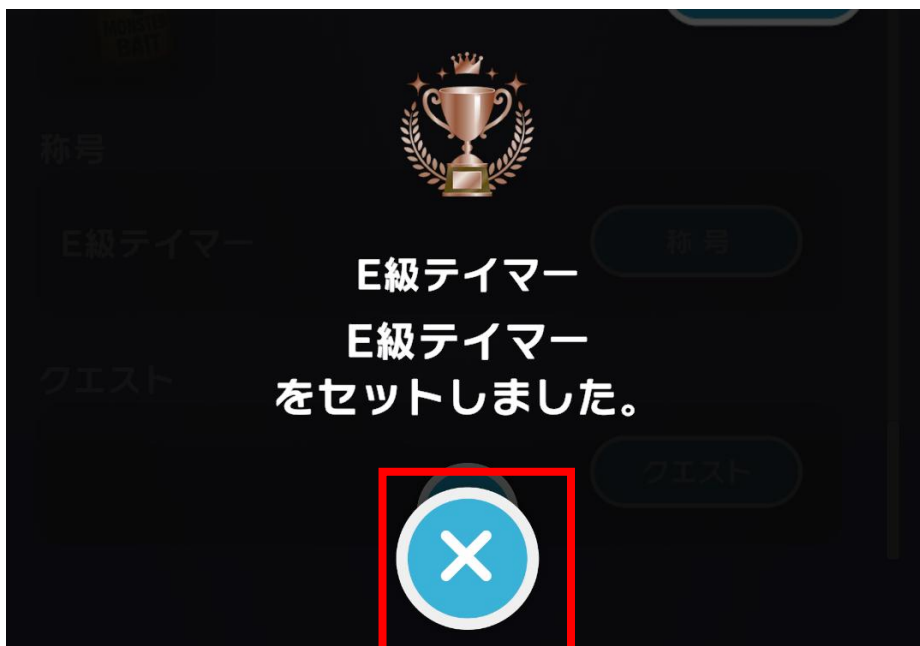


マイページ(称号) ③

⑤ 「達成済」タブにて、「セット」ボタンをタップする。



④ 「X」ボタンをタップする。



マイページ(クエスト) ①

① 探索画面にて「マイページ」ボタンをタップする。



② 「クエスト」ボタンをタップする。



マイページ(クエスト) ②

③ 「挑戦中」タブにて、「受取」ボタンをタップする。



④ 「X」ボタンをタップする。

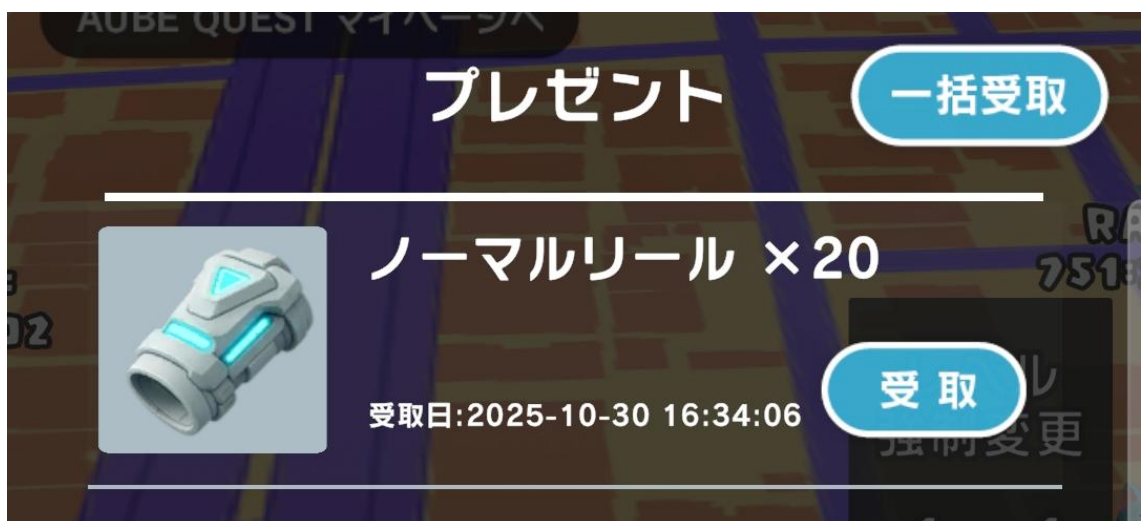


マイページ(クエスト) ③

⑤ 「達成済」タブに表示される。



⑥ プレゼントボックスに届くため、受け取る。



ティマーレベルアップ

特定のレベルになると、アンロックされます。

レベル2

ショップにスーパーリールが入荷

レベル3

バトルアリーナ解放

レベル4

レイドバトル解放

レベル5

ショップにハイパーリールが入荷

レベル10

グランバトル解放

ショップにウルトラリールが入荷



スキル

モンスターごとに固有のスキルをもちます。

ヒール	HPを回復する。
パワーアップ	攻撃力が一定時間上がる。
スピードアップ	スピードが一定時間上がる。
ディフェンスアップ	防御力が一定時間上がる。
パワーダウン	攻撃力が一定時間下がる。
スピードダウン	スピードが一定時間下がる。
ディフェンスダウン	防御力が一定時間下がる。
ライトニングボール	光弾で敵を攻撃する。
レーザー	レーザーで敵を攻撃する。
ファイアボール	ファイアボールで敵を攻撃する。
ファイアジャベリン	火の槍で敵を攻撃する。
ボム	小さな爆発で敵を攻撃する。
メガボム	大きな爆発で敵を攻撃する。
ウォーターボール	水の球で敵を攻撃する。
ウォーターレーザー	水のレーザーで敵を攻撃する。
かまいたち	かまいたちで敵を攻撃する。
トルネード	竜巻で敵を攻撃する。
石つぶて	石つぶてで敵を攻撃する。
アースジャベリン	土槍で敵を攻撃する。
ウッドロック	ツタで敵を縛りつける。
ウッドジャベリン	木の槍で敵を攻撃する。
ダークスフィア	闇のボールで敵を攻撃する。
ダークハンド	闇ハンドで敵を眠らせる。
ボルト	雷で敵を攻撃する。
アイスロック	氷塊で敵を攻撃する。
スリープ	敵を一定確率で一定時間眠らせる。 攻撃されると一定確率で起きる。
パラライズ	敵を一定確率で一定時間痺れさせる。