



マニュアル

目次



1 画面説明	p3
2 遊び方	p5
3 リーグ・ランキング	p8
4 用語	p9
5 スライムとスキル	p10
6 アイテム	p11
7 ショップ	p12
8 フィーバー	p15
9 ミッション	p16
10 称号	p17
11 設定	p18
12 マイページ	p19



1 画面説明(ホーム画面)

アバター表示
押下すると、マイページへ遷移する

ユーザー情報表示
ニックネーム
所属リーグ/ランキング

お知らせ
を表示

スタミナ表示
最大6



ショップ画面
へ遷移する

音声の
ON/OFF
& ゲーム説明

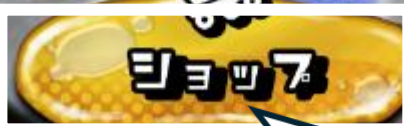
ミッション等で
受け取った
アイテムが
付与される

達成すると
アイテムを
獲得

条件を達成
すると獲得

ポータルの
マイページへ
遷移する

所属リーグの
ランキングが
表示される



ショップ画面へ
遷移する

パズルスタート画面
へ遷移する

I 画面説明(ゲーム開始前画面)



2 遊び方

① アイテム選択

「持ち込みアイテム」一覧にて、
ゲーム中に使用したいアイテムを選択できる。
「ゲームスタート」をタップすると、ゲームが始まる。



2 遊び方

② パズル

スライムを上下左右に動かし、
同じ色のスライムを3つ以上揃えて消す。
制限時間は60秒。

スキル、フィーバー、コンボ、アイテムを駆使して
ハイスコアを狙う。



コンボ数

スコア

アイテム
使用ボタン

フィーバー
ゲージ

スキルボタン

2 遊び方

③ リザルト

ゲームが終了すると、結果画面が表示される。
リーグポイントがランキングに反映される。
アイテムがドロップすることもある。



3 リーグ・ランキング

パズルで獲得したLP(リーグポイント)によって
ランキングが変動する。

所属リーグ・順位
・終了までの時間

リーグ・ランキング 戻る

現在 **F** リーグ / **540** 位
リーグ終了までの残り **5** 日 08:30:19

トップ100 **自分の順位**

1位	獲得リーグポイント : 22,499
2位	獲得リーグポイント : 15,002
3位	獲得リーグポイント : 12,720
4位	獲得リーグポイント : 6,848
5位	獲得リーグポイント : 6,848

TOP100位まで
表示される

自分の順位
を中心に
表示される

獲得したLP
(リーグポイント)

4 用語

スライムパズルに登場する用語



アバター

プレイヤーの分身。

6種類のスライムで、異なるスキルが使える。

ハート



行動力。

最大6で、4時間に1回復。



コイン

スライムパズルゲーム上で使用する通貨。

アイテムやスタミナボトルを購入できる。

LP(リーグポイント)

リーグ・ランキングで必要なポイント。

パズルのスコアによって変動する。

5 スライムとスキル

スライムごとに使用できるスキルが異なる。



レッドスライム 【全消し】

スキル発動直後に全てのスライムを消す。



ブルースライム 【プレイ時間+5秒】

スキル発動後、プレイ時間が5秒延びる。



イエロースライム 【無限コンボ】

発動からゲーム終了までコンボが続く。



グリーンスライム 【スコアブースト】

スキル発動後10秒間、
スコアがブーストする。



オレンジスライム 【6→5】

発動から一定時間、落下してくるスライム
が6種類から5種類に減る。

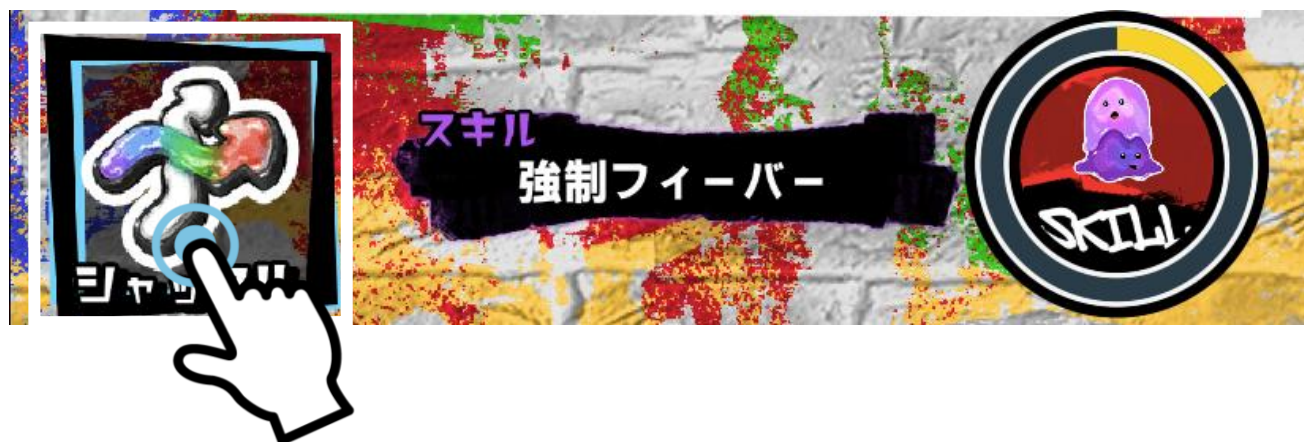


パープルスライム 【強制フィーバー】

フィーバーゲージの状態に限らず、
フィーバーに突入する。

6 アイテム

ゲーム中、左下のアイテムをタップすると使用できる。



スタミナボトル(ゲーム中不可)
ハートを全回復できる。

虫眼鏡

5秒間、消せるスライムが
拡大表示される。

シャッフル

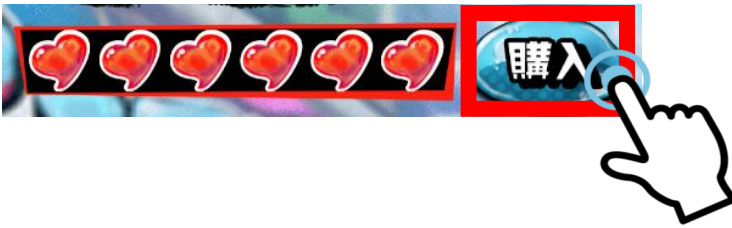
任意のタイミングで
スライムをシャッフルできる。

ランダム

画面に表示されている中から、
1色のスライムが全て消える。

7 ショップ

スタミナの横にある「購入」もしくはホーム画面にある「ショップ」をタップすると、ショップへ遷移する。



・ショップ画面



7 ショップ

コインが不足している場合、
所持ポイントをコインに交換する。

①ショップ上部の所持欄にある「購入」をタップする。

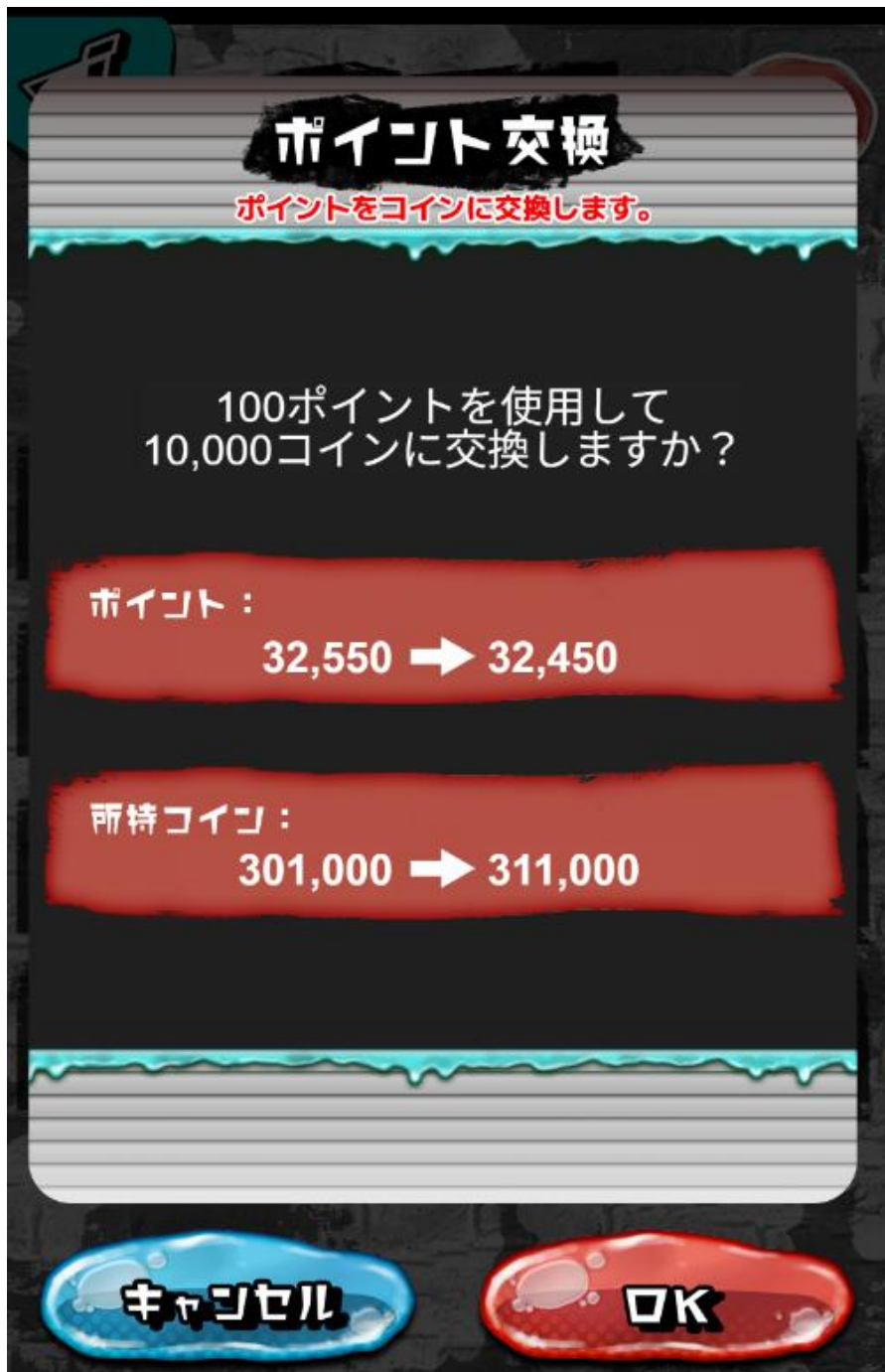


②ポイント交換画面にて交換したいコイン数を選択する。



7 ショップ

③交換画面が表示され、OKをタップすれば交換完了。

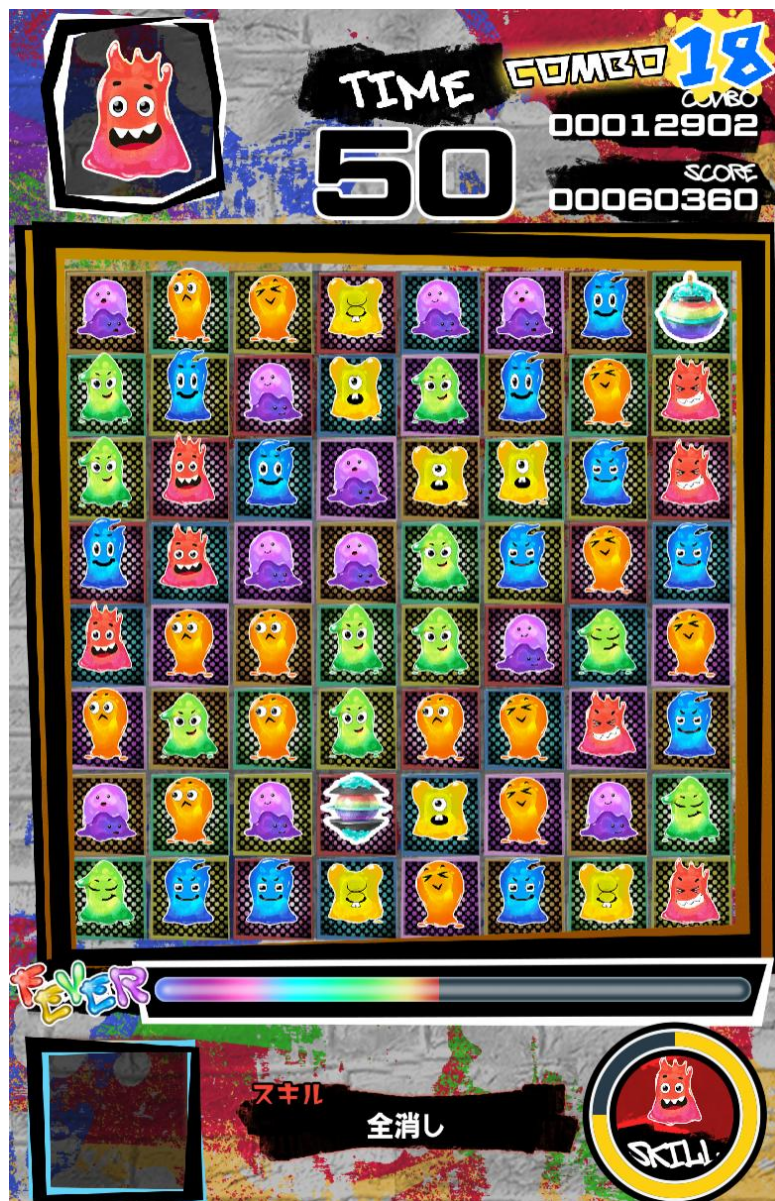


8 フィーバー

スライムを50匹消すと、フィーバータイムに突入する。
スライムを消すと、下部のゲージが増えていく。

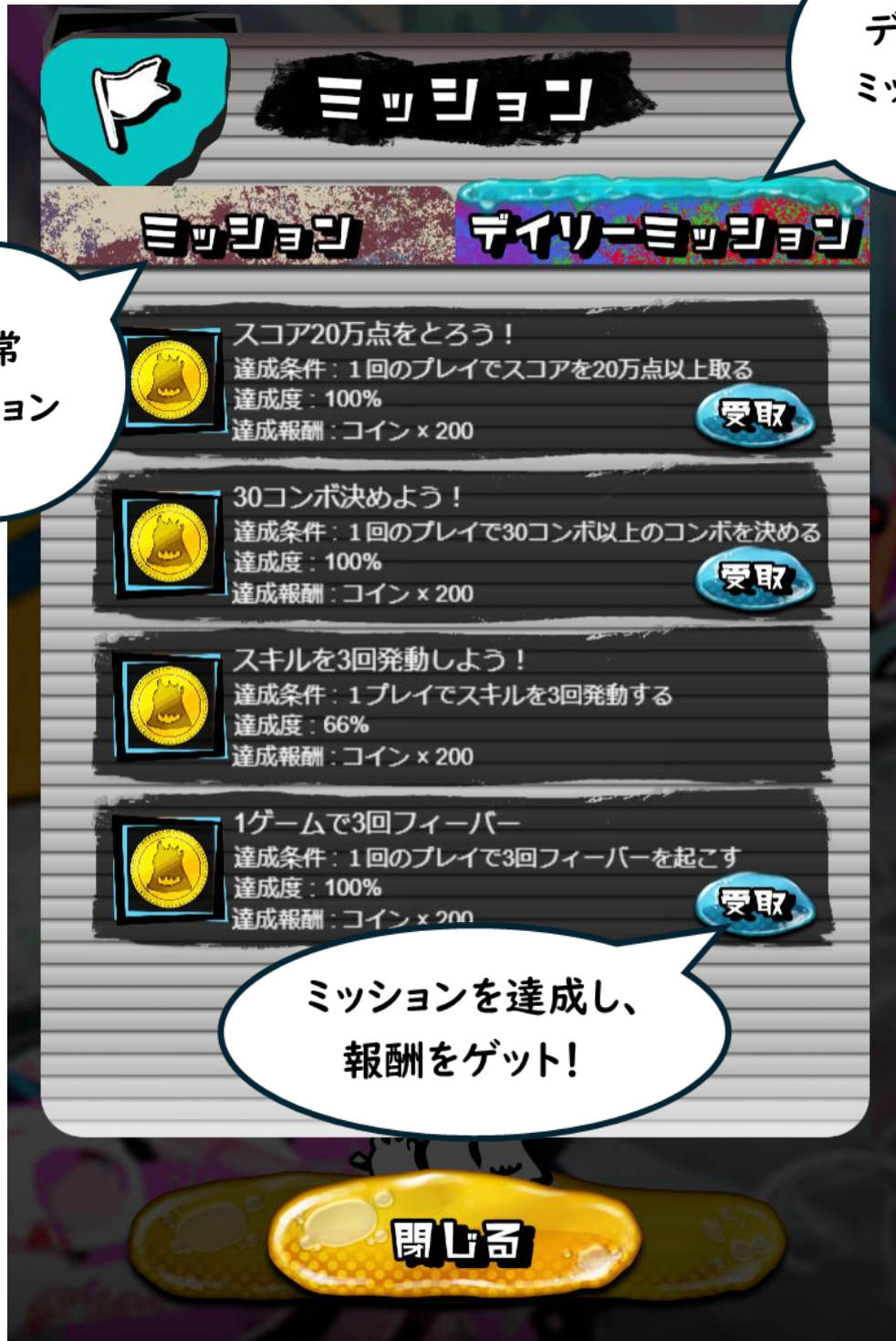
フィーバータイムでできること

- ・スライムを上下左右 自由に移動できる。
- ・フィーバー中は、コンボが途切れない。
- ・フィーバー中に消したスライムには、スコアブーストがかかる。



9 ミッション

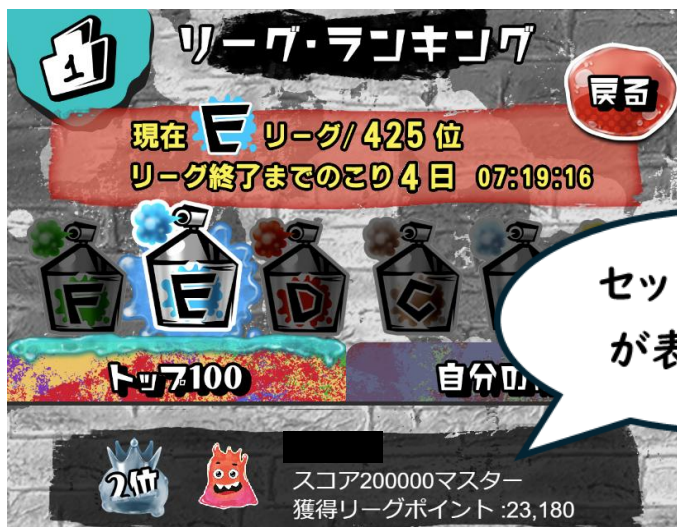
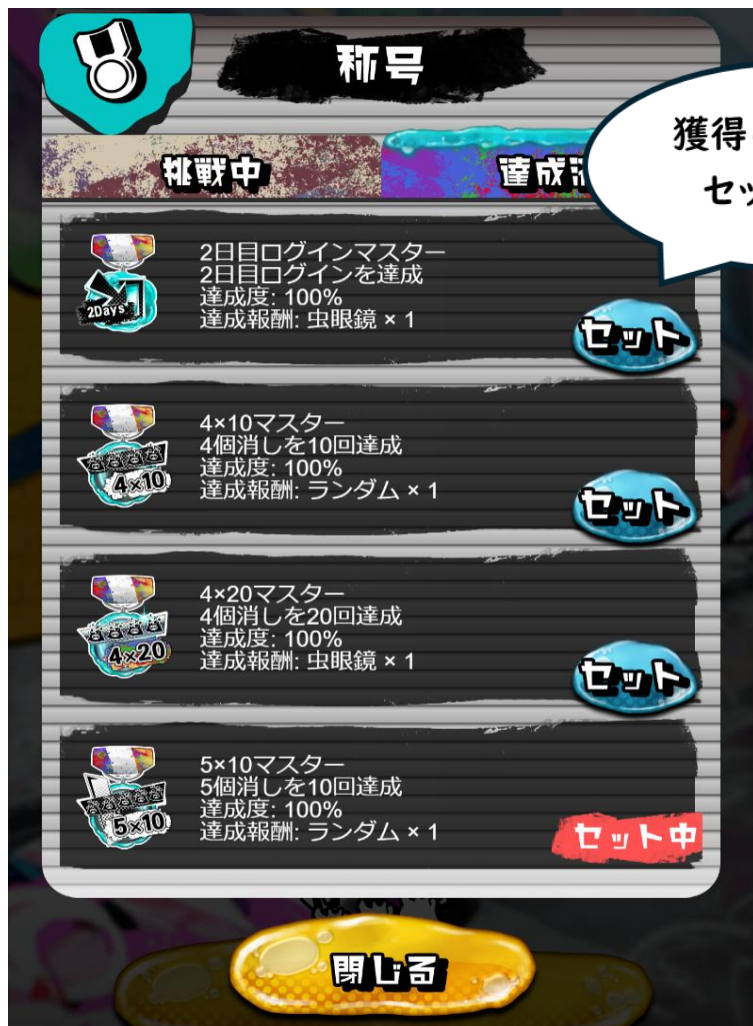
通常ミッションとデイリーミッションがある。
条件を達成すると、「受取」ボタンが表示される。
「受取」ボタンをタップすると、
プレゼントボックスに報酬が表示される。



10 称号

条件を達成すると、称号を獲得する。

獲得した称号は、「セット」ボタンをタップすると
ランキング画面に表示される。



II 設定

音声のON/OFFが切り替えられる。

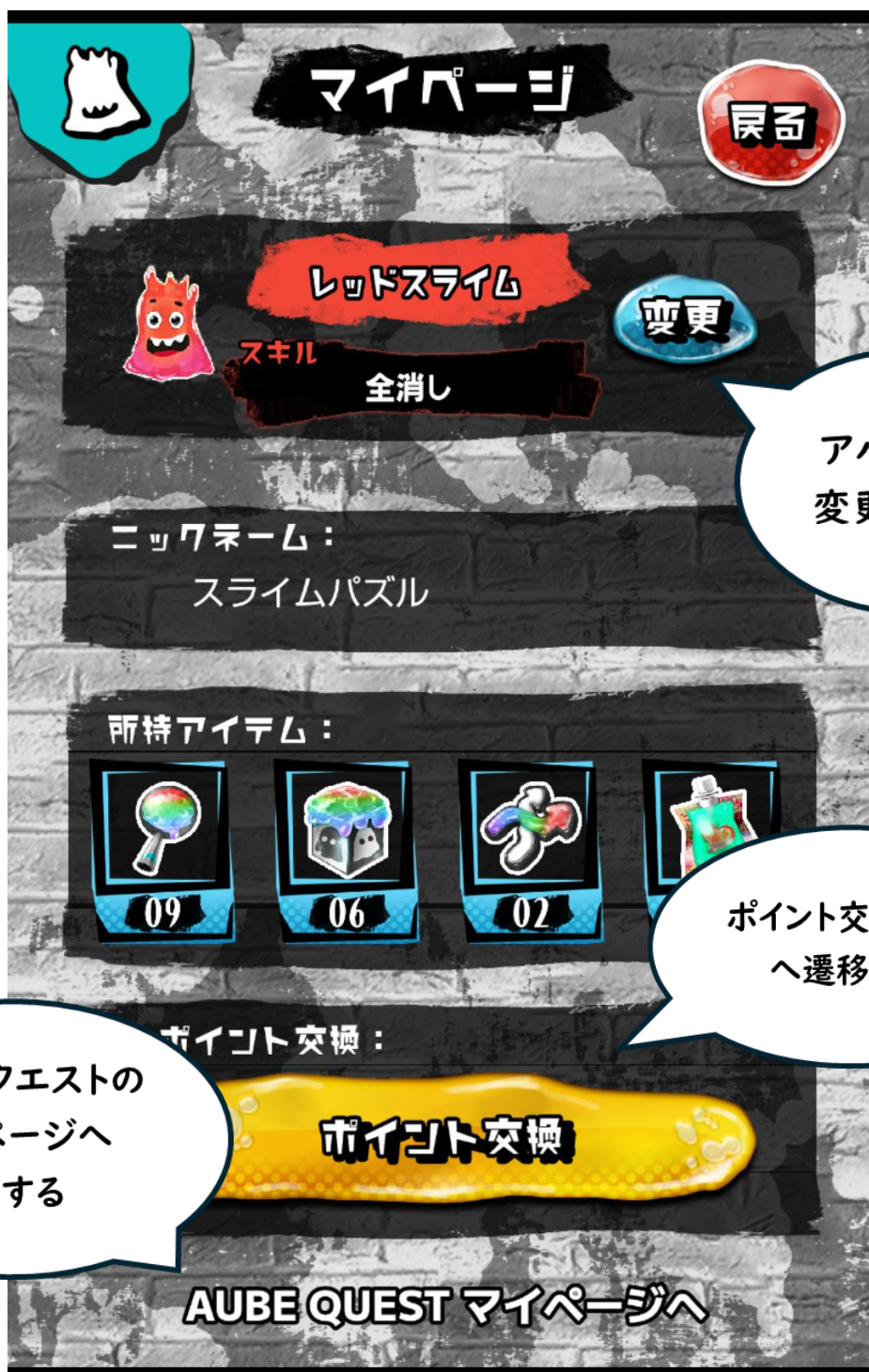
「ヘルプ」をタップすると、ゲームの説明を確認できる。



12 マイページ

できること

- ・ アバター(スライム)の変更
- ・ 所持アイテムの確認
- ・ ポイント交換
- ・ AUBEクエストのマイページへ遷移



アバターの
変更が可能

ポイント交換画面
へ遷移する

AUBEクエストの
マイページへ
遷移する