

SLIME PUZZLE

スライムパズル



マニュアル



目次



1 画面説明	p3
2 遊び方	p5
3 リーグ・ランキング	p8
4 用語	p9
5 スライムとスキル	p10
6 アイテム	p11
7 ショップ	p12
8 フィーバー	p15
9 ミッション	p16
10 称号	p17
11 設定	p18
12 マイページ	p19



Ⅰ 画面説明(ホーム画面)



| 画面説明(ゲーム開始前画面)



2 遊び方

① アイテム選択

「持ち込みアイテム」一覧にて、
ゲーム中に使用したいアイテムを選択できる。
「ゲームスタート」をタップすると、ゲームが始まる。



2 遊び方

② パズル

スライムを上下左右に動かし、
同じ色のスライムを3つ以上揃えて消す。
制限時間は60秒。

スキル、フィーバー、コンボ、アイテムを駆使して
ハイスコアを狙う。



2 遊び方

③ リザルト

ゲームが終了すると、結果画面が表示される。

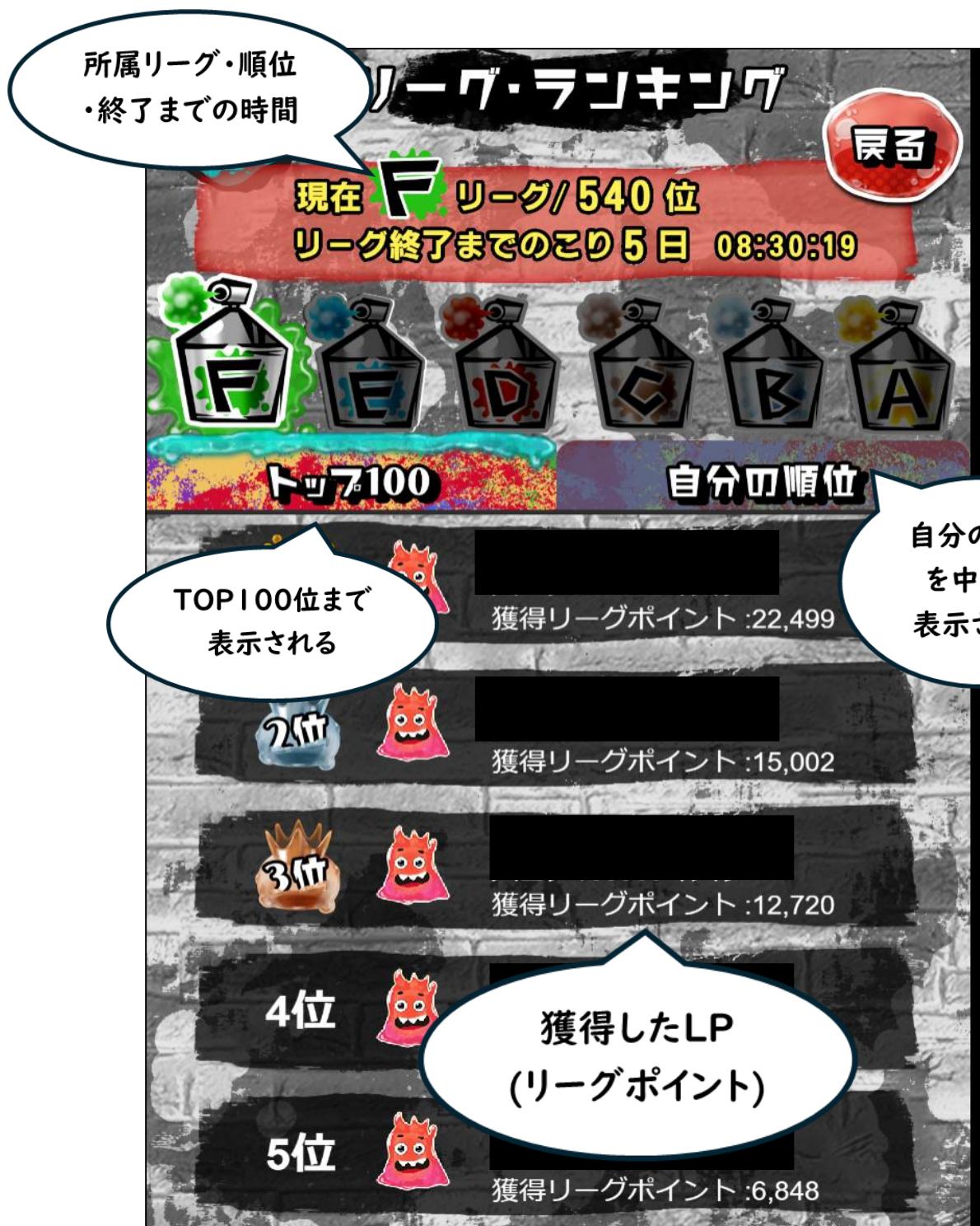
リーグポイントがランキングに反映される。

アイテムがドロップすることもある。



3 リーグ・ランキング

パズルで獲得したLP(リーグポイント)によってランキングが変動する。



4 用語

スライムパズルに登場する用語



アバター

プレイヤーの分身。

6種類のスライムで、異なるスキルが使える。

ハート



行動力。

最大6で、4時間に1回復。



コイン

スライムパズルゲーム上で使用する通貨。

アイテムやスタミナボトルを購入できる。

LP(リーグポイント)

リーグ・ランキングで必要なポイント。

パズルのスコアによって変動する。

5 スライムとスキル

スライムごとに使用できるスキルが異なる。



レッドスライム 【全消し】

スキル発動直後に全てのスライムを消す。



ブルースライム 【プレイ時間+5秒】

スキル発動後、プレイ時間が5秒延びる。



イエロースライム 【無限コンボ】

発動からゲーム終了までコンボが続く。



グリーンスライム 【スコアブースト】

スキル発動後10秒間、

スコアがブーストする。



オレンジスライム 【6→5】

発動から一定時間、落下してくるスライムが6種類から5種類に減る。



パープルスライム 【強制フィーバー】

フィーバーゲージの状態に限らず、

10

フィーバーに突入する。

6 アイテム

ゲーム中、左下のアイテムをタップすると使用できる。



スタミナボトル(ゲーム中使用不可)

ハートを全回復できる。

虫眼鏡

5秒間、消せるスライムが
拡大表示される。

シャッフル

任意のタイミングで
スライムをシャッフルできる。

ランダム

画面に表示されている中から、
1色のスライムが全て消える。

7 ショップ

スタミナの横にある「購入」もしくはホーム画面にある「ショップ」をタップすると、ショップへ遷移する。



・ ショップ画面



7 ショップ

コインが不足している場合、
所持ポイントをコインに交換する。

①ショップ上部の所持欄にある「購入」をタップする。

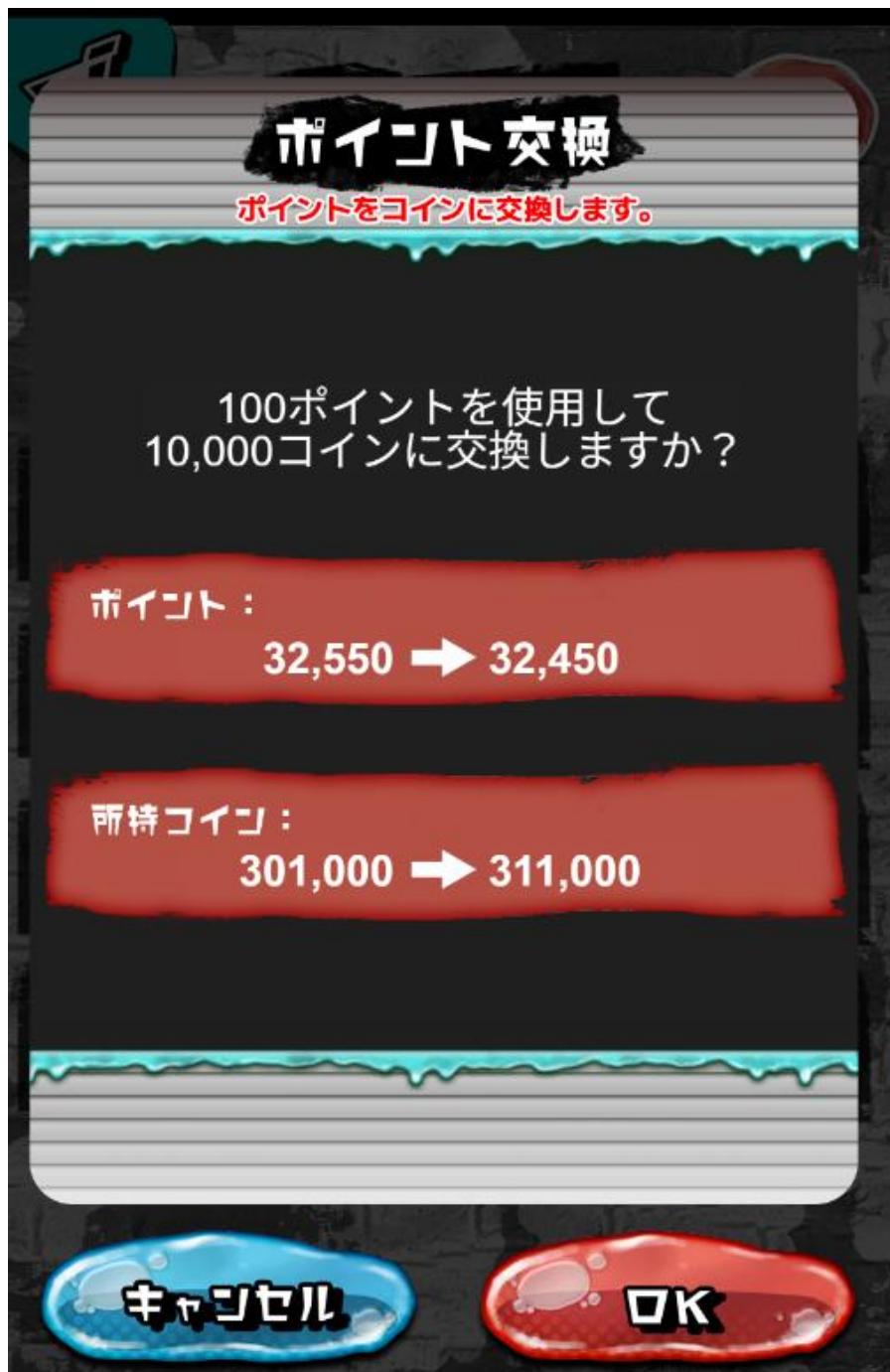


②ポイント交換画面にて交換したいコイン数を選択する。



7 ショップ

③交換画面が表示され、OKをタップすれば交換完了。

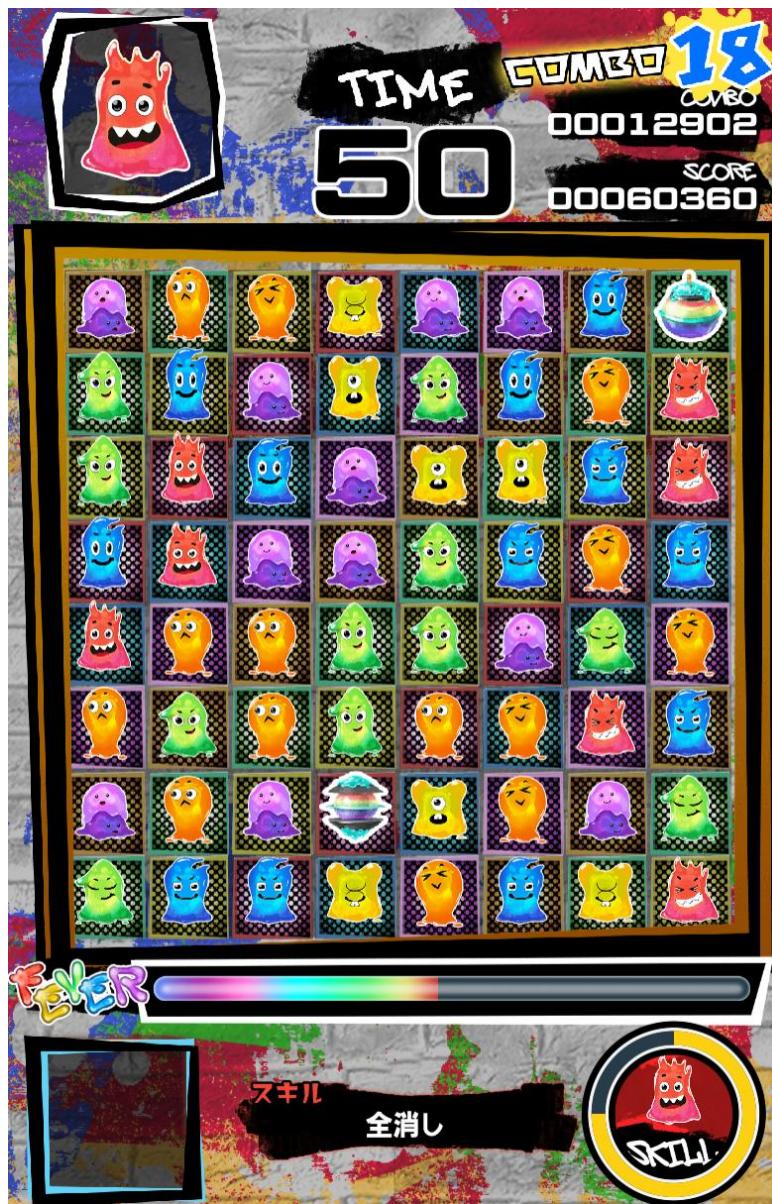


8 フィーバー

スライムを50匹消すと、フィーバータイムに突入する。
スライムを消すと、下部のゲージが増えていく。

フィーバータイムでできること

- ・スライムを上下左右 自由に移動できる。
- ・フィーバー中は、コンボが途切れない。
- ・フィーバー中に消したスライムには、スコアブーストがかかる。



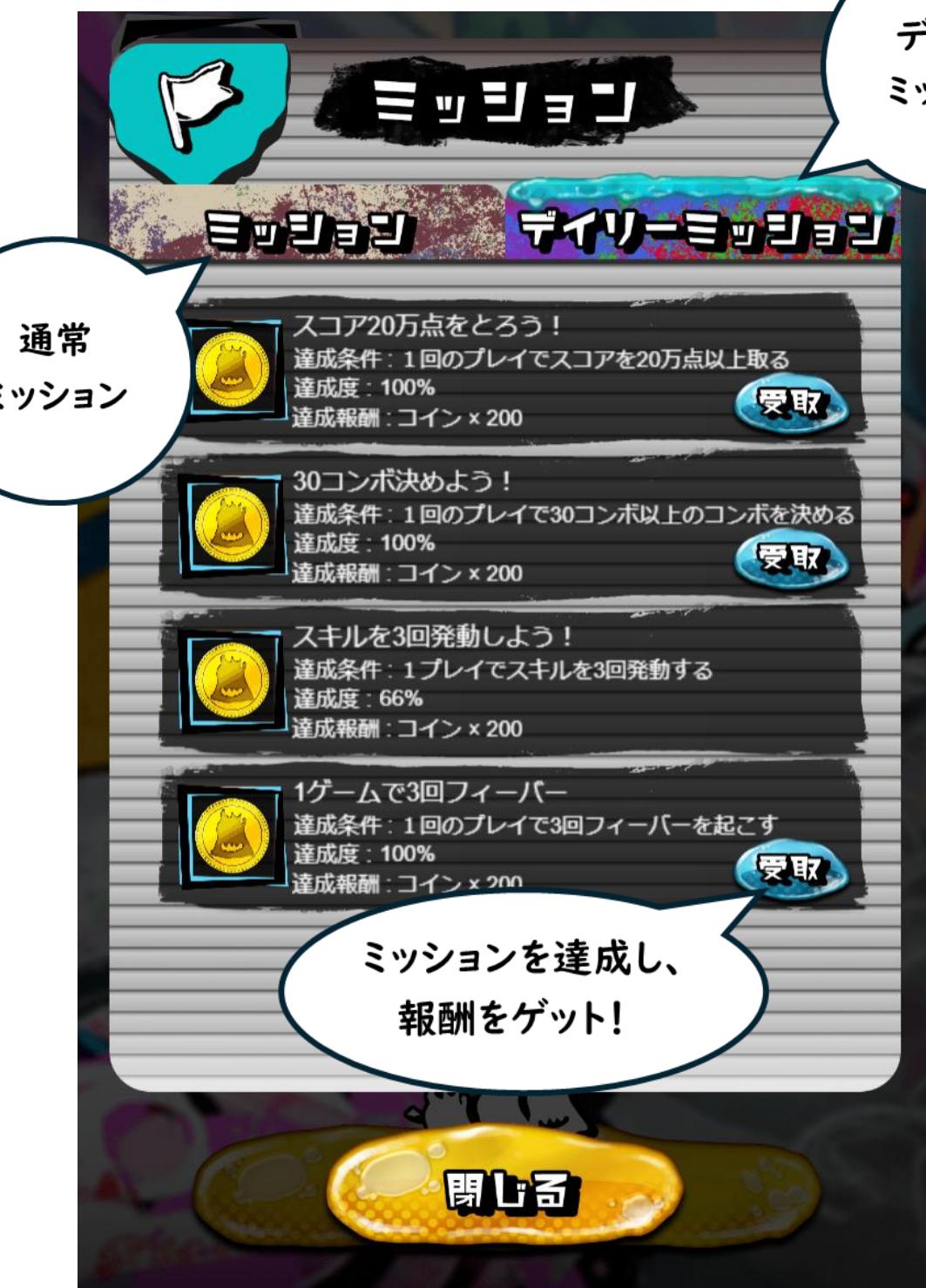
9 ミッション

通常ミッションとデイリーミッションがある。

条件を達成すると、「受取」ボタンが表示される。

「受取」ボタンをタップすると、

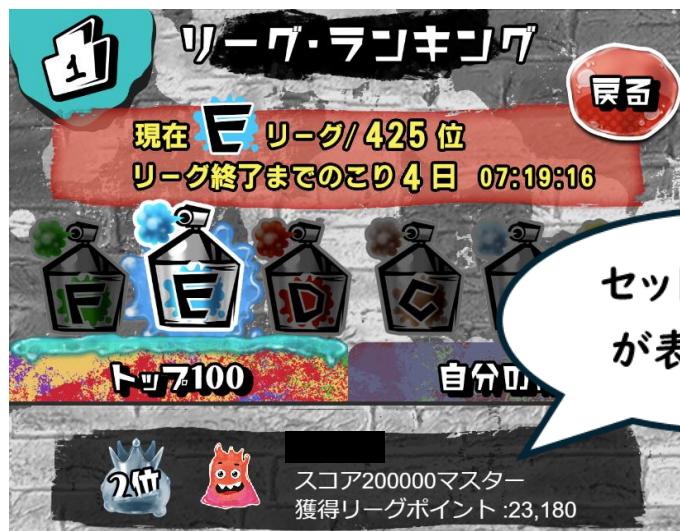
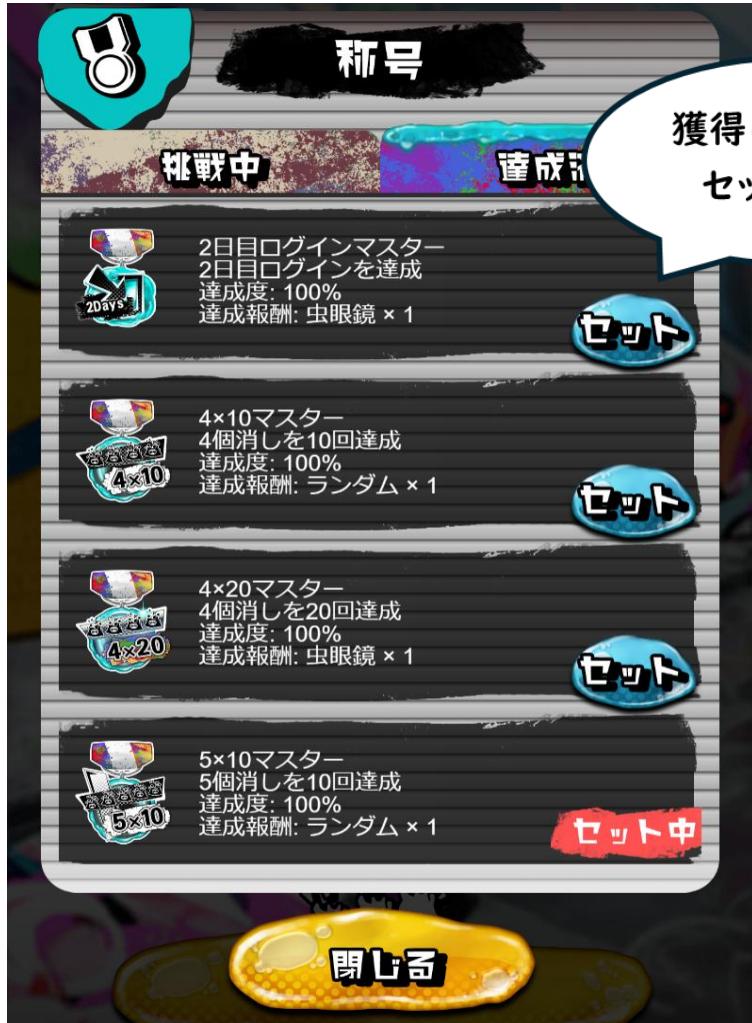
プレゼントボックスに報酬が表示される。



10 称号

条件を達成すると、称号を獲得する。

獲得した称号は、「セット」ボタンをタップすると
ランキング画面に表示される。



II 設定

音声のON/OFFが切り替えられる。

「ヘルプ」をタップすると、ゲームの説明を確認できる。



12 マイページ

できること

- ・アバター(スライム)の変更
- ・所持アイテムの確認
- ・ポイント交換
- ・AUBEクエストのマイページへ遷移

